

キャラクター名
ナリシア・カーロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		
経験点	5510		父親が旅に出ている (いた) 恥ずかしい二つ名を持っている (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.		
技	12	器用度	8	35		55	9	ファイター	12	エンハンサー	7
		敏捷度	9	16		37	6	プリースト/キルヒア	10	アルケミスト	5
体	6	筋力	11	20		37	6	マジテック	6		
		生命力	7	29		42	7	スカウト	9		
心	9	知力	7	19		35	5	レンジャー	9		
		精神力	5	10		24	4	セージ	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	IB31p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/アックス	IB31p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/金属鎧	IB32p
影走り	2120p	武器習熟S/アックス	IB31p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
全力攻撃	IB36p		p
なぎ払い	IB38p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	
ヴァルダール	○	○
日本語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
バークメール	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
イニシアチブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	21	18	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
機動鎧・プロト		24	1	12		
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5		
回避技能	ファイター			合計値	19	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
内なるナリシア ○内なるナリシア反映済み ○命を刈り取る者	2H	20	2	2d+ 23	11	23	46										
カードシューター				2d+ 0		0											
ストーン 射程10m いっぱいもってる	1H投	1		2d+ 21	12	18	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 19	18

HP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			
魔動機術	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
72

装備品	説明
頭 DG	血結晶の腹帯
耳 聖印 (キルヒア)	
顔 月と剣の祝福章エンブレム	こわれてるよお!
首 ポーションインジェクター	inデスクタリティポーション
背中 野伏のドミネーターズマント	抵抗+1 生死+1
右手 信念のリング	
腰 多機能型ブラックベルト	
足 70-ティンガマギスフィア (大)	OP オートガード Eエイド
その他マギスフィア (大)	OP タゲサ

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手 《チェーンカパー》	防護点+2 被魔法ダメージ-1
デモンズシールド	○増幅装置 Bテ1つを限定2レベルアップ

その他メモ	自動失敗
「うつむいてたってお腹が空くだけです。顔を上げて笑いましょう! 笑って休んで元気が出たら、何をすればいいのか考えましょう。」	チェック
お父さんとお母さんは元冒険者。お父さんがキルヒア様の神官戦士、お母さんは魔法使い。	□□□□⑤
お母さんは冒険者を引退してから魔法の私塾を開いたの。	□□□□⑩
お父さんもお母さんも教育熱心で私たち兄弟はみんな魔法を教わっていた。	□□□□⑮
お兄ちゃんもお姉ちゃんも弟も妹も、みんな魔法がうまかった。	□□□□⑳
私も必死で勉強した。だけど私は勉強がまったくできなかった。	□□□□㉒
お父さんはそんな私に	□□□□㉔
「どうすればいいかは自分で考えなさい」	□□□□㉖
「思いつかないなら笑いなさい。リラックスして、自分の好きなことをして、笑顔になれることをしなさい。そうして笑っていれば湧えたアイデアの一つも浮かぶものだ。たとえ浮かばなくなって、好きなことをして過ごした時間は人生の宝物になる。」	□□□□㉘
	□□□□㉚

