キャラクター名
トライア

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	若い
種族	フェイ：フェアリー			**境遇**	放浪者
出自（効果）	森生まれ(狩人)			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	5	15	9	15	8	11
ボーナス	1	1	5	3	5	2	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	1	1	5	5	6	4	4

HP	31
MP	50
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具									
能力値			1	0	5	0	4	11	6
スキル									
その他									
総計(右)			1	3	5	5	4	11	6 m
総計(左)			1	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	1			1	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
使い魔	
使い魔	

現在重量： 0		
最大重量： 5	所持金： 2090	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： 判定に-3 （飛行能力は別記）								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
飛行能力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ﾏｲﾅｰ、飛ぶ/降りる。初期は任意								
ウィンドバリア	1	6	判定直前	20	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： 射撃or魔法の回避判定+5								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果： 対象を飛行状態へ								
	1							
効果：								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： ファミリアを取得								
ファミリアアタック	3	5	メジャー	20	単体	感知	使い魔所持	
効果： （SL+2）D+CL貫通　特殊攻撃								
ファミリアﾏｽﾀﾘｰ	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔2体以上所持	
効果： ファミリアアタックの判定+1D								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ｻﾓﾅｰｽｷﾙを場面(選択)射程視界へ								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別+1D								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 足跡等見つける感知判定+1D								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術	-	
効果： エリアの明度を2or3へ								
効果：								
効果：								

ファミリアアタック主体のサモナー
それ以外は出来ない

妖精の4人組。時々輪になって踊ってる。