

キャラクター名
神崎刹那

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	走り屋	カヴァー	裏家業：運び屋
	パロール					
オプション			年齢	19	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	39	%
出自	兄弟姉妹	経験	伝説	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	17
感覚	2		0			2	(非装備時)	17
精神	3		0			3	戦闘移動	22
社会	2		0			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		6
運転： 2			芸術：			知識：			情報： 噂話		1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型バイク	運転	1r+2		12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
神速の担い手	P	N		
加納美鳥	P	N		
古意 兵	P 好奇心	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時			-	-	
効果： 行動地+1Lv×3								
赤方偏移世界	4	2	セットアップ			自動	-	
効果： 戦闘移動+10m 行動地+Lv×2								
影走り	1	1	マイナー			自動	-	
効果： エンゲージを無視した移動を行う								
ライトスピード	1	5	マイナー			自動	100↑	
効果： メインプロセスで2回メジャー (+C1)								
電光石火	1	3	メジャー・リアクション			肉体・感覚	-	
効果： 肉体・感覚ロール Lv+1D								
時間凍結	1	5	イニシアチブ			自動	80↑	
効果： メインプロセスを行う HP-20								
コンセ：ハヌマーン	3							
効果： C-Lv								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

シナリオクラフト ダブルクロスを追い
PC1 本透 静 PC3 古意 兵 PC5 倉橋時深
静の相棒はFHだった。秘密にしたことを謝罪し裏切り者の虎太郎はUGNに戻った。
刹那はメイド服を着てブンブンしてた。