

キャラクター名 _____
飛鼠郁夫 (ひそ いくお) ※エフェクトアーカイブ準拠

プレイヤー名 _____

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	163 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	300
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	5	1	2			8	(非装備時)	18
精神	1	0	1			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①+②+③+④ (攻撃)	射撃	16r+5		24		16d x+5@7 攻撃判定 (/10+1) d10+24 命中判定

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Dロイス 卒『光使い』</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Eロイス『墮落の誘い』</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Eロイス『歪んだ囁き』</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	Dロイス 卒『光使い』	P	N			Eロイス『墮落の誘い』	P	N			Eロイス『歪んだ囁き』	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
Dロイス 卒『光使い』	P	N																																																
Eロイス『墮落の誘い』	P	N																																																
Eロイス『歪んだ囁き』	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
最大財産P:		4	残り財産P:		0																																													

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成。攻撃力+ [Lv+4] 射程30m								
小さな塵	4	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+ [Lv×2]								
マスヴィジョン	2	4	Xジャー	-	-	シンドローム	1シ3回	
効果: 攻撃力+ [Lv×5] する。1シ3回。								
光の指先	1	2	Xジャー/リアクション	-	自身	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定ダイス+ [Lv+2]								
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲 (選択)	白兵/射撃	-	
効果: 攻撃対象を変更。使用武器は破壊。								
コンセントレイト(エンジェルハイロウ)	3	2	Xジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果: C値を-Lv値 (下限値7)								
光の守護	1		オート	至近	自身	自動成功	1シ1回	
効果: ダメージを0にする								
加速する刻	2		インシアチブ	至近	自身	自動成功		
効果: もう一回遊べるドン。1R1回。1シLv回。行動済みでも行なえ、使用しても行動済みにならない。								
踊る髪	1		Mジャー	武器	-	射撃		
効果: 1点でもダメージ時、硬直を与える。								
シャッフル	1		オート	至近	自身	自動		
効果: あなたに対し、「対象:単体」の攻撃が行なわれた際、リアクションの直前に使用する。その攻撃の対象を、あなたと同じエンゲージにいる、別のキャラクターひとりに変更する。このエフェクトは1シナリオに1回使用できる。								
フラッシュ	1							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								

■インシアチブプロセス■
《加速する刻》…インシアチブプロセスでメインプロセスを行える。行動済みにならない。

【オート】宣言
《光の守護》…受けるダメージを0にする。1シナリオ1回のみ。

□メインプロセス□
【マイナー】
《ハンドレッドガンズ》……武器作成：攻撃力6 / 射程30m / 射撃武器
【メジャー】
《ハンドレッドガンズ+小さな塵+マスヴィジョン+光の指先+ギガンティックモード+コンセントレイト》

効果: 範囲 (選択) / 攻撃力24/C値-3 / 判定ダイス+3個
使用した武器は攻撃後に破壊される。
16d x+5@7 攻撃判定
(/10+1) d10+24 命中判定

□メインプロセス (デバフ入れる場合) □
【マイナー】
《ハンドレッドガンズ》……武器作成：攻撃力6 / 射程30m / 射撃武器
【メジャー】
《ハンドレッドガンズ+小さな塵+マスヴィジョン+光の指先+ギガンティックモード+踊る髪+コンセントレイト》