□キャラクター名														٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ロゼット・フローレス															ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
														Ż	加果:	_		非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドローム バロール						ワー	クス	小学生		カ	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
YJJA MINI								交	加果:				コスト分の	HPで復活									
オプショ	ナル					年	可图				性別			J L	ダークマター	4		マイナー	—	自身	_		
覚醒		3	表体		衝動	b	1	飢餓		初期的	夏食率	100		<u>ب</u> ر	加果:				判定のダイ	スを+4個			
山台					47 E4	<u>.</u>				347	:E			1	コンセントレイト	2		メジャー	_	自身	_		
出自					経験	ę				遊	逅			<u> </u>	加果: 			%	C値-L	- v 値 -			1
	基	本値	ワーク	スボ	ーナス	ス 万	成長	他修	逐正	能力値	HP		201	7	流血の胞子	3		メジャー			RC		
肉体		0	0		1					1	行動値		10	7 🔯	h果: 			バドステの邪				•	T
感覚		1	1		0					2	(非装備時	\$)	10	1	アシッドボール	4		メジャー		-	RC		
精神		3	0		3					6	戦闘移動	動	15	7 [©]	!果: 	1 2	1			4)]。装印		1	
社会		4	0		0					4	全力移動	肋	30	1 <u>L</u>	エクスプロージョン 課:	2		メジャー	倪芥 [攻撃]	囲(選択)	RC		
	肉体	'	1	感覚				精神				社会			黒の鉄槌	6		メジャー		_	RC	T	
技能	SL	修正	技		_	修正			-	修正	技能	_	修正	_*		0		スシャー 攻撃 : Lv*2+					
白兵	JL.	IISIL	射		JL.	1811	_	R C	1	11811	交涉	J.	IISIT	┨┞	四果歪曲 因果歪曲	3		メジャー					al
			知		2		_	、 <u>C</u> 意志	1		調達			- L				<u> </u>			-	A // L V	4
運転:			芸術:	70			知識:		<u>'</u>		情報:噂話	1		ΗÊ	黒星の門	2		メジ゛ャー	_		シント゛ロー <i>L</i>	\	
運転:		芸術:				知識:			_	情報:	<u> </u>		- - -				<u> ^/ ' '</u> 1] 個。同エン [,]					 	
運転:		芸術:				知識:				情報:			ΗÊ	自在なる斥力	2		19_757°7° Dt7			自動			
運転:		芸術:				知識:				情報:			文				 移動させる。	1	-		_ が決定する	」 3。1R1回。	
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			11	 黒星招来	1							
			nie I	<u> </u>		-	+n	+170						_ 		あなた	にHPダメージ	」 ブを適用する直前に	 使 用する。	そのHPダメ	 ージを0にす	る。このエフ	・ 'ェクトは1シナリオに1回まで 使用できる。
	コンカ			命中値			撃力 26	射柱		1 (-1	X E	누시끼근		┨┞	蝕む声	1		メジャー	視界	シーン (選択)	交渉		
		RC 16r					<u> </u>		Toux+	ाळ० कम	8 命中判定		交	加果:		'	5	対象の意志	と対決。	•			
			K C	101+	1		-							$+ \Gamma$	治らずの病	1		メジャー	視界	シーン (選択)	自動成功	b	
														交	加果:			非オー′	ヴァードを	· 病気にさt	さる。		
														<u> </u>		*							
	仿具		価格	西格 装甲 回遊			行動	ХŦ					交	加果:									
															イシニアチブプロセス】宣言								
													《自在なる斥力》 対象(単体)を 10 m移動させる。離脱可。移動先はこのエネミーが決定する。1R1回。										
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0												:	0	╛	■■遠距離からの攻撃■■■	3	1, 2, 3, 6, 6, 6		.,				
חרא] þ:	コンボ:ジャムになっちゃえ![
							1	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						Į	〔マイナー〕 〔ダークマター》命中判定ダイ <i>〕</i>	スを+4個	固						
亜純血						純血(デミブリード)P N						11	[メジャー]										
P N											【スプヤー】 《流血の胞子+アシッドボール+黒の鉄槌+因果歪曲+黒星の門+コンセントレイト》												
									P N						果:								
									P N						界攻撃/範囲(選択)/装甲値-5。 中した場合、バッドステータスの			18/ダイス+10	(侵蝕率込)				
								P N						可用した場合、バットステータスのが毎と V 3をかず 同エンゲージ不可を使用可能にする									
						Р			N	N			撃対象 →○○										
										Р	N	N			 6dx+1@8 命中判定								
								· 大財産P: 8						1.	50X+1@8 城中判定 [/10+1) d10+18 ダメージ判定	1							
									Ρ:	8	残り財産P:												