

キャラクター名  
キュリア

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	女性	年齢	103(外見15)
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		20 + 4	4
体	2	敏捷度	9	3		20 + 4	4
		筋力	6	4		8 + 4	2
心	12	生命力	14	2		16 + 2	3
		知力	2	1		14 + 1	2
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
レンジャー	1		
バード	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
楽素転換	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
レジスタンス			
終律:春の強風			
終律:秋の実り			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	9	7	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ+1	1H	9	2	2d+ 11	+2	8	19										
武器として使用時に楽素生成。演奏判定-4																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	5	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 8	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他俊足の指輪(割る用)	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊵
-------	---

