キャラクター名

レイン

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
謝罪	
伝説のダンサー	
アイドル	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	---	効果	[自身に対する姉妹の対話判定出目+1]：アリス
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	[攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	---	自身	Lv3改造パーツ1つ追加獲得
サブクラス		死神		オート	---	自身	[白兵攻撃出目+1]
				オート			
頭		のうみそ		オート	---	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	---	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	---	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	---	自身	行動値+1
頭		アンテナ		オート	---	自身	コスト代用狂気点1点を無効可（1ターン1回）
頭		よぶんなにく		オート			
				オート			
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	---	自身	腕部に常時「防御1」/腕部の「白兵・肉弾攻撃ダメージ+1」
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、「防御」全無効、命中対象へ「移動1」可
腕		うじむし		オート	---	自身	ターン・戦闘終了時、「損傷状態」なら修復可
腕		よぶんなにく		オート			
腕		よぶんなにく		オート			
腕		バスケット		オート			お肉□□
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次の行動のコスト-1
胴		はらわた		オート	---	--	
胴		はらわた		オート	---	---	
胴		よぶんなにく		オート			