キャラクター名
エリス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	有名人から褒められたことがある		
経験点	1200		今でも使うキメ台詞を持っている		
			恋人の（恋人だった人の）大切なものを持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1		20	3
		敏捷度	6			15	2
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	9			15	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
レンジャー	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 リボン	恋人？からもらったもの
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

片思いだった幼馴染がおり、その幼馴染が突然「冒険者になる！」といって住んでた村を飛び出している。
その幼馴染とは頻繁に連絡を取ってはいたが、最近になって連絡が取れなくなったので心配になり、村を出て幼馴染を探す旅に出ることを決心する。

医術と方向感覚が優れている
決め台詞「-滅-」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
普段着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリング・Px2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさび	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フックx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□