

キャラクター名
クラウン=アークライト

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	9	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	16050		本から大きな影響を受けたことがある 妖精と友達だった		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		24	4
体	4	敏捷度	12	5		27	4
		筋力	6	4		14	2
心	12	生命力	7	5		16	2
		知力	10	10		32	5
		精神力	11	10		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーティマー	9		
セージ	8		
ライダー	7		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	1B32 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
魔法収束	1B39 p		p
魔法制御	1B32 p		p
ワードブレイク	1B33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
遠隔指示	
騎獣強化	
威嚇	
HP強化	
トランプル	
HP超強化	
特殊能力解放	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
軍司の知略	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	5	5	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	回避力	防護点
盾		6		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
攻陣の軍旗槍、攻陣をランク2から使用可能				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
62

装備品	説明
頭	
耳 シンパシーピアス	鼓泡の効果を動物や幻獣にも適用
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他華美なる宝石飾り	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	壊すと生死判定、生命抵抗+2

その他メモ	自動失敗チェック
光色の欠片。黄色の鉱石。けせらがくれた	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

