キャラクター名
十七夜　冬夜　（かのう　とうや）

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	14	0	0	14	44 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	26
MP	46
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アイアンボルト					4			
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	3	32	0	5	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		23 %	0	3 %	32 %	4	5 %	7	2
総計(２)		23 %	0	3 %	32 %	0	5 %	7	2
総計(両)		23 %	0	3 %	32 %	4	5 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：　190　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							