キャラクター名
マルキド・サド

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	14
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	人間？（グライアイ）			**境遇**	義理の親
出自（効果）	寄る辺なき者			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	28	9	8	12	26	7
ボーナス	7	9	3	2	4	8	2
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正		1					
能力値	9	12	5	2	4	10	2

HP	135
MP	131
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー（トリプルガンズ）	10m	2	42	0	0	0	-1	0
左手	キャリバー（トリプルガンズ）								
頭部	ギアヘルム[S1（器用）]		2			7	1		
胴部	ルネのレザーアーマー				0	18	0		-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			12	0	5	0	10	9	14
スキル	ウェポンルーラー1、バニシュパワー1、戦士の環		2	4		1			
その他	マスタリー、バトルマニア、サクセション		1d（+2）	（1）	（-1）				
総計(右)			18	46	5	28	11	8	13 m
総計(左)			16	4					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	ファインドトラップ		4	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	警告の青水晶
野営道具	
ロープ	キャップライト
ランタン	戦士の環
火打ち石	祝福の花（小道具入れ）
異次元バック	聖戦の誓い（小道具入れ）
ベルトポーチ	銀の香炉（小道具入れ）
小道具入れ	望遠鏡（小道具入れ）
ポーションホルダー	鍵と錠前
ランチボックス	マジカルキー（小道具入れ）
ドロップポーチ	制空結界印

現在重量：	21		
最大重量：	33	所持金：	99125
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ポイズンリキッド	★	-	セットアップ/メイキング	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃与ダメ時[毒（1）]。ラウンド持続							
ヒール	★	4+1	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	分類：魔術。対象HPを[3d+CL×3]回復。クリティカルでダイスロール増加。							
レイズ	★	10+1	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：分類：魔術。対象戦闘不能時に有効。対象の戦闘不能を回復し、HPを[2d]点にする。対象は行動済となる。クリティカル時ダイス増								
アフェクション	★	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	アコライト、シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用。そのダメージを0に変更。							
スナイピング	5	3-1	セットアップ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果：	命中判定+[SL+2]。ラウンド持続							
カウンターショット	★	-	判定直後	武器（10m）	単体	命中判定	魔導銃装備、シナリオ1回	
効果：対象が行う攻撃命中判定の直後に使用。その命中判定達成値を難易度として魔導銃武器使用の命中判定を行う。成功時、対象攻撃は失敗となる								
トリプルガンズ	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：《キャリバー》取得「種別：魔導銃」武器「攻撃力」に+[SL5]、「重量：9」「装備部位：双」に変更。《キャリバーガンパード》取得不可。プリプレイに[CL×CL×10]G消費できない場合、効果を失う								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	キャリバーを1個取得。このアイテムは自身のみ装備、使用可							
サイティングデバイス	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	《キャリバー》で取得した武器の命中修正+2、移動修正-1							
バレットレイブ	★	3-1	効果参照	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果：	武器攻撃と同時に使用。その攻撃対象とエンゲージ時、その対象が行うリアクション判定-1D							
カリキュレイト	★	-	イニシア	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	未行動時に使用可。イニシアでメインプロセスを行った後に行動済となる							
ワンコインショット	5	4-1	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果：	射撃攻撃ダメージロール直前に使用。その攻撃の対象の【物防】【魔防】に-[SL×3]（最低0）。							
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果：	武器攻撃ダメージ+[SL×10]。効果はメインプロセス中持続し、その直後、攻撃に使用した武器は使用不可となる。							
テンポラリリペア	★	15-1	フリー	-	効果参照	自動成功	シーン1回	
効果：	自身が装備または携帯している「種別：魔導銃」武器の破壊または使用不可を回復し、再使用できるようにする。							
バレットマーク	★	-	《ワンコインショット》	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果：ワンコインショット5で取得可。《ワンコインショット》と同時使用。その攻撃で与ダメ時、対象【物防】【魔防】に-15（最低0）する。シーン持続								

「僕はマルキド・サド。見ての通り、化物さァ」

毒を滴らせる異形の右腕、唐紅と刈安色のオッドアイ、更にはくすんだ土気色の肌を持ち、巧みに三丁拳銃を操るサディスト少年。
竜を殺すことと自己の快楽の追求（サディスト的な意味で）以外のことには無関心・無頓着。
腹を満たせさえするのなら虫でもやたらとまずい謎の丸薬でも平気で食べるほど。

幼い頃から義理の親のような存在である女性、ルネ・サドと共に旅生活をしていた。（出自：寄る辺なき者）
ルネはゾハール教信者にして凄腕スレイヤーのガンナーであり、銃の技術は彼女から仕込まれた。（境遇：義理の親）
ルネを竜に殺されたことにより、竜という竜をいたぶり殺す為にドラゴンスレイヤーとなる。（目的：復讐）

喋りや笑い方は本人的には可愛らしく振舞っているつもりの結果だが、サディスト心が滲み出ている。
見るからに人ならざるモノであるが本人ですらその実態を知らず、その容貌や力故に迫害を受けることも珍しくない。
（人間性：[プリティ]のふりをしているが本当は[かわいそう]である）

□伝承武具「ルネのレザーアーマー」
継承：免許皆伝（ガンスリのスキルコスト-1）
伝承：豪傑の武具（BS威圧を与える）
宿命：伝説
特徴：貧相
ルネから授かったレザーアーマー。戦場に立つだけで敵に恐怖を与えたという伝説の英雄が使用していた防具と言われているとかなんとか。
一見するとただの革鎧以下の価値しかないように見える貧相さであるが、その実態はガンスリンガーのスキルを習得した証の防具であり、知識ある者が見れば彼がどのような技を修めた人物であるか分かる。……最も、彼はその事実どころか防具の伝承さえ知りはしないが。

キャラクター名
マルキド・サド

プレイヤー名

所持品			
ハイMPポーション*2			
ハイMPポーション*4			
ハイHPポーション*5（ポットホルダー）			
謎の丸薬（グライア丸）*5（ランチボックス）			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D。複数の《アームズマスタリー：〜〜》は同時に適用できない。								
マジックバレット	1	6-1	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 射撃攻撃与ダメ+[SL×2]、<無>魔法ダメに変更。メインプロセス持続								
クイックスナイプ	★	7-1	《スナイピング》	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： スナイピング5で取得可。スナイピングと同時使用。射撃攻撃与ダメ+4D。スナイピング効果中持続								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果： 武器攻撃与ダメ+［（SL）D］。Crt時ダイス増								
マリグナントソウル	★	5	効果参照	-	自身	-	-	
効果： 自身の与効果強度BS攻撃スキルパワーアイテムと同時使用。効果強度+1								
ウェイストオーラ	★	-	ムーブアクション	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： CL10以上で取得可。与ダメ時[CL×3]点のHPロスを与える。メインプロセス持続								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： イニシアチブで《ヒール》使用可								
インペレティブ	★	12	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： セットアップスキルふたつ使用可。同スキル連続使用は不可								
バニシュパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃ダメ+［SL×3］								
イグザクトハンド	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	-	
効果： 器用判定直前に使用。判定+1d								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器使用時の命中判定+[SL+1]								
カルチャー：七龍国	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 特定場所の文化や習慣について知っているかの知力判定+1D								
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： プリプレイ時、装備または携帯武器か防具から1つ選択。選択が武器の時は攻撃力+1、防具時は物防か魔防+1								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： ハイMPポーション*2取得								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大HP】に+CL。								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神基本値+3								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠解除+1D								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知+1D								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 感知基本値+3								
エグゼキューターⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： Ft-1。【精神】+3。シーン持続								
エグゼキューターⅡ	★	-	フリー	-	効果参照	自動成功	アコライト	
効果： Ft-1。自身の武器攻撃対象リアクション-1D。メインプロセス持続								

キャラクター名

マルキド・サド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エグゼキューターIII	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	アフライト、シーン1回	
効果：	武器攻撃と同時使用。Ft-1、その攻撃で与えるダメージを貫通ダメージに変更							
バトルマニア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	climax時有効。自身が行うエンゲージ中キャラへの攻撃命中判定+2、リアクション-1							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	対スキルリアクション精神判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								