キャラクター名
青海水音

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>バロール | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | UGNエージェント |
| オプショナル | | 年齢 | 19 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 借り |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 1 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 3 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 7 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：レネゲイド | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| クリスタルシールド | | -1 | 12 | 0 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 思い出の一品 | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| 実家 | P 同情 | N 嫌気 | | |
| UGN | P 誠意 | N 不信感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 最大財産P: | 20 | 残り財産P： | 1 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C：サラマンダー | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果： クリティカル値を-LVする(下限値7)。 | | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果： 「攻撃力：+[LV+2]」の射撃攻撃を行なう。 | | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :カバーリングを行なう。このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回まで。 | | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ガードを行なう際、ガード値を+[LV*5]する。 | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 受ける(予定の)ダメージを-(LV+1)D点する。1ラウンドに1回まで。 | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 80% | |
| 効果： 《吹雪の守護》の対象を「範囲(選択)」に変更する。 | | | | | | | | |
| 魔人の盾 | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ガードを行なう際、ガード値を+[LV*10]する。1シーンに1回まで。 | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 1 | 4 | オート | 視界 | 効果参照 | 自動成功 | | |
| 効果 :あなたを対象に含む「対象：範囲」または「対象：範囲(選択)」の攻撃の判定が行なわれる直前に使用する。その攻撃の対象を「対象：単体」とし、あなたひとりに変更する。 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果： 相手が判定を行なう直前に使用する。その判定は失敗となる。1シナリオに1回まで。 | | | | | | | | |
| グラビティガード | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ガードを行なう際、ガード値を+(LV)D10する。 | | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： 人体を凍結させるエフェクト。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「どーも、青海水音っす。以後お見知りおきをー」
「悪りーけど、バチバチやりあうのは不得手なんすよ。私にできんのは、盾になることぐらいだ」
「“異端者”には“異端者”の矜持がある……今ここで、たっぷりと思い知らせてやろうじゃんよ！」

UGNエージェントとして活動する女性(少女？)。
気だるげな喋り口調と眠たげな眼が特徴。
19歳だが、スーツ代わりに高校時代の制服を着ている。
(曰く、スーツは堅苦しくて嫌いだが制服はまだ遊び心があるとか)
(そもそも私服らしきものを着ている姿を目撃されたことが無く、私服を持っているのかすら怪しい)
京都出身。実家のことを思い出したくないがために普段は標準語を喋るが、京都～関西出身の人間と話していると言動がつられてしまう。

先祖代々【輪廻の獣】を信仰し、13番目のシンドローム・ウロボロスのオーヴァードが生まれてくる『青海』の家の末裔。
その系譜の中でも水音は唯一ウロボロスのシンドロームを発症しておらず、“異端者”として疎まれて育ってきた。
おかげで人間不信を拗らせており、人と関わるのは若干苦手(UGNに入ってから多少は矯正された)。
基本的に他人の名前も覚えようとしないが……

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

PL:律
性別:女　　年齢:19