

キャラクター名
フェリシアーン (SW2.5)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	1160		罪を犯したことがある 純潔である		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			18	3
敏捷度	10			18	3
筋力	10			19	3
生命力	11			20	3
知力	8			12	2
精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		囮攻撃	1-284p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	10 /合計 10

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	6	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
シンガード	1H#	10	-1	2d+	4	11	5	20										
グラップラー専用。キックを強化				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
調理道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	949 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	6	0
					26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	天然石の耳飾り ベッラにモテる(たぶん)
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
・旅に出るまで	□□□□⑤
フェリシアーンはどこにでも居るような少年だった。3つの時に両親は出稼ぎの為、彼を祖父の家に預けたが、特にひねくれることも無く、少しヘタレだが心優しくそ育ち、町の人に愛されていた。	□□□□⑩
だが彼が15になった時、冤罪で牢屋に入れられてしまった。牢屋での待遇はひどく、失神するほど飢えさせられる事も珍しくなかった。一年経ったある日、祖父の知人であるロヴィーンが町へやってきた。ロヴィーンは偶然その事件についての重大な手がかりを知っており、彼の証言の元フェリシアーンは解放された。だが、町の人からの視線は冷たいままだった。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕