キャラクター名: フェリシアーノ（SW2.5）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	1160		罪を犯したことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	10			18	3
体	9	筋力	10	1		20	3
		生命力	11	1		21	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 4	11	5	20										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
囮攻撃	1-284p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

一般装備品 (消耗チェック)

調理道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 949 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 天然石の耳飾り	ベッラにモテる(たぶん)
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・旅に出るまで

フェリシアーノはどこにでも居るような少年だった。
3つの時に両親は出稼ぎの為、彼を祖父の家に預けたが、
特にひねくれることも無く、少しヘタレだが心優しくそ育ち、町の人に愛されていた。

だが彼が15になった時、冤罪で牢屋に入れられてしまった。
牢屋での待遇はひどく、失神するほど飢えさせられる事も珍しくなかった。
一年経ったある日、祖父の知人であるロヴィーノが町へやってきた。
ロヴィーノは偶然その事件についての重大な手がかりを知っており、彼の証言の元フェリシアーノは解放された。
だが、町の人からの視線は冷たいままだった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟