

キャラクター名
フェリシアーノ (SW2.5)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	1160		罪を犯したことがある 純潔である		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	1		19	3
	敏捷度	10			18	3
体	筋力	10			19	3
	生命力	11	1		21	3
心	知力	8			12	2
	精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
囮攻撃	1-284p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 10 /合計 10	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	+1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンガード	1H#	10	-1	2d+	4	11	5	20									
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
調理道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 949 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	18 m	54 m	2d+	6	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	4	2d+	5	2d+	4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 天然石の耳飾り	ベッラにモテる(たぶん)
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
・旅に出るまで	□□□□⑤
フェリシアーノはどこにでも居るような少年だった。 3つの時に両親は出稼ぎの為、彼を祖父の家に預けたが、 特にひねくれることも無く、少しヘタレだが心優しくそ育ち、町の人に愛されていた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
だが彼が15になった時、冤罪で牢屋に入れられてしまった。 牢屋での待遇はひどく、失神するほど飢えさせられる事も珍しくなかった。 一年経ったある日、祖父の知人であるロヴィーノが町へやってきた。 ロヴィーノは偶然その事件についての重大な手がかりを知っており、彼の証言の元フェリシアーノは解放された。 だが、町の人からの視線は冷たいままだった。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕