キャラクター名
フカ次郎

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	8	9	8	16	12
ボーナス	7	6	2	3	2	5	4
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	9	3	3	3	5	4

HP	109
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手	ハンドグレネード	-	0	16	0	0	0	0	0
頭部	ライダーメット					7			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			9	0	3	0	5	6	15
スキル				2					
その他	アイテム			3	-5	5		5	
総計(右)			8	15	-2	19	5	6	14
総計(左)			9	24					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
旧型戦車	
MPPOT	
スピードローダー	
パウダーチャージ	
ハンドグレネード	
毒消し	

現在重量： -38		
最大重量： 21	所持金： 36876	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	★							
効果：								
ウェポントリック	1	6	ムーブ	-	自身	自動	C/SL	
効果：「装備部位：右手」と「装備部位：左手」の装備品を携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備したりしてもよい。（「装備部位：片（両）」の武器の切り替えも可能）。さらに「タイミング：ムーブアクション」のレンジャーのスキル2とつを同時に使用できる。								
	1							
効果：								
バーサーク	○	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：+15 ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+SL×3する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ増加を行なう。射撃攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+SLする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： マスケットを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
コンバージョン：ショットガン	○	-	アイテム	-	効果	-		
効果：+5 《ガンスミス》で取得した「種別：錬金銃」の名称をショットガンに変更する。さらにその武器の攻撃力に+SL、射程；20mに変更する。また、この武器による武器攻撃は常に「対象：範囲（選択）」となる。ただし、他の《コンバージョン：～～》を取得できなくなる。								
オプションパーツ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：銃部品」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
ハンドグレネード	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ハンドグレネードをSL×3個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
グラナディア	★	-	パッシブ	-	効果	-		
効果： 《ハンドグレネード》で取得したハンドグレネードの攻撃力に+CLする。								
	1							
効果：								

キャラクター名
フカ次郎

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
AM：錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：取得する際に「錬金銃、錬金術」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：錬金銃》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別スキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用することはできない。								
	1							
効果：								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	C/1	
効果：　未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう。（メインプロセス終了後に行動済みとなる）。								
	1							
効果：								
スラッシュブロウ	2	3	DR直前	-	自身	自動	C/1	
効果：　武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+（SL×2）Dする。								
フェイス：グライアイン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：　攻撃のダメージに+2する。ただし、他の《フェイス：～～》を取得できなくなる。								
ランナー	★	-	ムーブ	-	自身	-		
効果：　離脱を行なう。また、離脱を行っても、マイナーアクションを行なうことができる。								
シュータースタンスⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動		
効果：　射撃攻撃のダメージに+1D								
シュータースタンスⅡ	★	-	シュータースタンスⅠ	--	自身	自動		
効果：　シュータースタンスⅠの効果をダメージ+1D命中+1Dに変更								
トレーニング幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　幸運基本値+3								
サブカルチャー	★		パッシブ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								