キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	歌手	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	1	0		2	4
精神	4	0	0		1	5
社会	2	0	0		1	3

HP	27
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	5	
運転：			芸術：	2		知識：	2		情報：ウェブ	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：メディア	5	

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
メモリー：マイク	
メモリー：	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	★	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値を+[精神]する。侵蝕率でレベルアップしない							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果：	対象は戦闘移動を行う（拒否可能）。自身は対象にできない。1シナリオ[Lv]回まで							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	全ての＜情報：＞の代わりに意志判定を使用して情報収集判定できる。この時判定のダイスを+[Lv]個する							
エンジェルヴォイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1（下限6）し、判定のダイスを+[Lv]個する							
ハードビート	5	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	対象が次に行う攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する							
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象がラウンド中に行う攻撃の攻撃力を+[Lv*3]する							
智将の眼力	3	4	メジャー	-	-	自動	リミット	
効果：《弱点看破》と組み合わせて使用する。組み合わせた他のエフェクト全てのレベルを+1する（使用回数は増加しない）。1シナリオに[Lv]回まで								
神機妙算	3	3	メジャー	-	範囲（選択）	-	80%	
効果：	組み合わせたメジャーアクションの対象を範囲（選択）に変更する。1シーン[Lv]回まで							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	対象の判定直後に使用する。判定の達成値を+[Lv*3]する。1ラウンドに1回まで							
①	★							
効果：								
②	★							
効果：								
③	★							
効果：								
④	★							
効果：								