キャラクター名
燦次　凪早(さんじ　なぎさ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	女	性別	17
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	転校	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ウェポンケース	
拳銃	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手(LMp.81)	P	N		
兄	P 連帯感	N 疎外感		
元クラスメイト	P 友情	N 悔悟		
風音光	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
戦いの予感	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：R間【行動値】+[Lv*10],1R目のみ使用可,ｼﾅﾘｵ1回								
スピードスター	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：R間攻撃力+【行動値】,R間自身ﾘｱｸｼｮﾝ不可,ｼｰﾝ1回								
ライトスピード	1		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：自身のﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝに対するﾘｱｸｼｮﾝC値+1,ｼﾅﾘｵLv回								
ｺﾝｾ：ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｩ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：C値-Lv(下限7)								
ワンショットツーキル	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	2体	射撃	-	
効果：対象2体変更,ｼﾅﾘｵLv回								
天からの眼	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	射撃	-	
効果：判定ﾀﾞｲｽ+Lv個								
浸透撃	1		ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵/射撃	-	
効果：								
見放されし地	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：								
無音の空間	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

中学時代の友人がジャーム化して暴走した際に自身もオーヴァードとして覚醒。友人は破壊活動の際に致命傷を負い死亡した。

事件はなんとか終息したものの、UGNの事後処理の一貫として光国市の学校に転校することとなった。家族は以前住んでいた地に残っており、娘が生きていることは知らされているが難病で治療中ということになっている。

元々些細なことはあまり気にしない考えるより動く性格だったが、覚醒以降ショックなことがあってもあまり深追いしないようより強く意識するようになった。風音光が死亡してしまった友人にどことなく似ているため、無意識に好意を持っておりかわいがっている。

『Giant Braver』PC2