

キャラクター名 シーリィ・リノレン  
プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	乗り手	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	15	経歴	大切な約束をしたことがある (???)		
経験点	0		破産したことがある (領地経営で、その・・・)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	31		52	8	ファイター	15	セージ	1
体	8	敏捷度	2		+2	13	2	グラップラー	3	エンハンサー	10
		筋力	9	19		36	6	プリースト/ 戦勝神ユリス	15	バード	1
心	9	生命力	12	68		88	14	マジテック	6	アルケミスト	5
		知力	4	35		48	8	スカウト	7	ライダー	15
		精神力	10	47		66	11	レンジャー	9	ウォーリーダー	6

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p	交易共通語	○	○		
追加攻撃	220 p	武器習熟S/スピア	IB31 p	ドラゴン語	○			
投げ攻撃	225 p	魔力撃	IB39 p	汎用蛮族語	○			
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p	魔動機文明語	○	○		
バトルマスター	3143 p	武器の達人	IB31 p	ザルツ語	○	○		
トレジャーハント	2120 p	防具の達人	IB32 p					
ファストアクション	2123 p	マルチアクション	IB39 p					
治癒適正	2122 p		p					
不屈	2123 p		p					
ポジションマスター	2123 p		p					
武器習熟/スピア	221 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	威嚇	クリティカルレイ
マッスルベアー	人馬一体	パラライズミスト
ビートルスキン	HP超強化	イニシアチブブースト
アンチボディ	超高所攻撃	堅陣の構え
メディテーション	特殊能力解放	防陣Ⅱ：堅体
スフィンクスノレッジ	獅子奮迅	丈陣Ⅱ：安精
デーモンフィンガー	バランス	攻陣Ⅱ：旋風
ジャイアントアーム	極高所攻撃	防陣Ⅲ：甲盾
リカバリア	八面六臂	防陣Ⅳ：無敵
トロールバイタル	縦横無尽	
ビビット	魔法指示	
高所攻撃	特殊能力完全開放	
HP強化	パークメール	
チャージ	ヴォーパルウェポン	

技能	基本	基本	基本	基本	追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	15	23	17	21		鎧	インペリアル		33	-1	15
	グラップラー	3	11	5	9		盾	グランドパートナー		21		4
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
シューター	0				回避技能	ファイター		合計値	16	25		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	フェイタルランス(IT加工)	1H	25		2d+ 24	⑩	24	60									
	エクレール(IT加工)	1H投	7		2d+ 24	⑩	24	37									
	インスタントボウガン・ソリッド	1H	5		2d+ 0	⑩	0	15									
	レッグ・オブ・オナー	1H#	10		2d+ 11	⑪	9	40									
キザルメー	2H	25	-2	2d+ 21	⑩	21	50										
ポールメイス	2H	23	+1	2d+ 24	⑫	21	43										
ノーマルランス	1H	20	-1	2d+ 22	⑩	24	30										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 16	25	150	神聖魔法	15	23			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		魔動機術	6	14			
2d+ 23/9	2d+ 9	2d+ 30	2d+ 28	131							

装備品	説明	装備品	説明
頭 決死の鉢巻き ×3	捨て身カウンターを発動可に、実質1戦闘1回		
耳 フローティングスフィア(大)	[ターゲットサイト] [レジストボム] [エフェクトウェポン] のオプション込み		
顔 聖印(専用)			
首 栄冠の軍師徽章	ランク3以降から使用可に、一度使うとただの(軍師徽章)になる		
背中 野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	毒・病気・呪い属性の両抵抗判定+4、抵抗判定を行うと炎属性の2d6ダメージが入る		
右手 恨み返し指輪	呪い属性を跳ね返す	ウェポンホルダー改	武器・アイテムを2つまで保持
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2	左手 信念のリング(専用)	精神抵抗力判定+1
足 跳躍の羽	飛行している相手への近接攻+2	アルケミーキット	
その他野伏のドミネーターズマント	両抵抗力判定+1、生死抵抗+1		
		フローティングスフィア(大)	[クリエイトウェポン] [オートガード] のオプション込み

その他メモ	自動失敗
<<各基本値>>	チェック
●命中力判定	□□□□⑤
・基本 2 4 + 3 (練技2つ) + 3 (ジハード) + 1 (ダグセサ) + 2 (騎乗時) = 3 3 → 3 4	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
※Sランク級【パラライズミスト】や【ファナティズム】や【プレスII】や【ウォースピリット】の魔法、	□□□□㉕
また【デクスタリティポーション】や【威嚇】などで、さらに+1 0 = 4 3 (仲間からのバフ込みの理想最高値)	□□□□㉙
	□□□□㉚

