

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	不明
称号クラス				年齢	26
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	12	6	10	6	9
ボーナス	4	3	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	4	3	3

HP	44
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)					5	7	3	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 559
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL*3]。リアクションの判定に-1D。マイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1個取得								
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 「攻撃力」に+[SL*3]、「重量: 6」「装備部位: 双」に変更								
リムーブトラップ	1							
効果:								
シックスセンス	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 559
 預金・借金: