

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	6	経歴	破産したことがある		
経験点	0		過去に仕えた主が居た 濡れ衣を着せられたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	5		18 + 2	3
敏捷度	7	3		16 + 2	3
筋力	4	6		21	3
生命力	4	7		22	3
知力	7	2		22 + 2	4
精神力	7	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
コンジャラー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
アリストクラシー	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力		
		筋力	回避力	防護点
鎧		20	0	7
盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	10
				8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1 魔法の発動体	1H	12		2d+ 9	10	10	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター トリートポーション装填中 (1/1)
背中	
右手	器用の腕輪
腰	
足	ブーツ
その他	敏捷の腕輪

装備品	説明
左手	知力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
他に生き方がなくて	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

