

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ロア			境遇	出会い
出自(効果)	ロア			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	9	9	9	10	6
ボーナス	4	4	3	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	4	4	3	4	2

HP	44
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートスピア	至近	-1	7	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	10
スキル	マスター		1D						
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			6	0	4	5	4	5	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ドロップポーチ	
HPポーション*3	
MPポーション*3	

現在重量: 11  
 最大重量: 13  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスブラッド	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	-	
効果: 筋力基本値+4、知力基本値-1								
受け止めてくださる?(パッシュ)	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
アームズマスター: 槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択武器使用中判定+1d								
ヒーリング(ヒール)	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 分類: 魔術。対象の【HP】を[3d+CL×3]回復。クリティカルでダイスロール増加。								
リザレクション(レイズ)	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 分類: 魔術。対象戦闘不能時に有効。対象の戦闘不能を回復し、HPを[2d]点にする。対象は行動済となる。クリティカル時ダイス増								
イビルソウル(エンチャントウェポン: 無)	★	3	メジャー	20m×	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術。対象が行う武器攻撃とダメを無属性魔法ダメに変更。シーン持続。クリティカル時コスト0								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11  
 最大重量: 13  
 所持金: 0  
 預金・借金: