キャラクター名
ミュゼ・スピカ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 7 |
| **サポートクラス** | バード | **Lv.1:** | バード | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 25 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 義理の親 |
| **出自**（効果） | 商人 | | | **目標** | 扶養 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 13 | 9 | 9 | 16 | 9 | 20 | 6 |
| **ボーナス** | 4 | 3 | 3 | 5 | 3 | 6 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | 1 | |
| **能力値** | 4 | 4 | 3 | 6 | 4 | 9 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 64 |
| **MP** | 88 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ナイフ | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | S3ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | S1癒しの衣 | | | | | 3 | | | |
| 補助 | レーメ音楽隊の外套 | | | | | 3 | | | |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 9 | 7 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 3 | 3 | 10 | 9 | 6 | 9 m |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 9 | 4 | | 13 | + 5 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| ベルトポーチ | |
| バックパック | ポーションホルダー |
| | ▼ハイMPポーション×2 |
| 小道具入れ | ▼MPポーション×3 |
| ▼火打石 | MPポーション×6 |
| ▼ロープ | 毒消し×2 |
| ▼ランタン | |
| ▼筆記用具 | ランチボックス |
| ▼empty | ▼野菜×5 |
| | |
| 野営道具 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 10 | | |
| 最大重量： | 20 | 所持金： | 3867 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 2 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | シナリオ1 | |
| 効果：発生するダメージを0に変更する。シナリオ1回制限 | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 3 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果：対象のHPを［3D6+CL×3］回復する | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 4 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | シーン1 | |
| 効果：イニシアチブプロセスで≪ヒール≫を使用する。シーン1制限 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ジョイフルジョイフル | 3 | 6 | メジャー | 20m | 単体※ | 呪歌 | シーンSL回 | |
| 効果：行動済みの対象を未行動にする。シーンSL回制限 | | | | | | | | |
| アレグロ | 2 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：呪歌判定に+［SL×2］ | | | | | | | | |
| ヒムノディ | 1 | - | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | シナリオ1制限 | |
| 効果：対象にＭＰ回復を行う。その数値は［3ｄ6+ＣＬ×3］となる | | | | | | | | |
| シルバリィソング | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：呪歌判定に+1D6する。 | | | | | | | | |
| アンプロンプチュ | 1 | 6 | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シーン1制限 | |
| 効果：その判定を呪歌判定で行う・。シーン1制限 | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアップ | 20m | 単体※ | 自動 | シナリオ1制限 | |
| 効果：対象の使用回数に制限のある使用済みのスキルを一つ選択し、その使用回数を1回復する。シナリオ1制限 | | | | | | | | |
| バスカー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：プリプレイで自身の資金に+［【精神】×100］加算する | | | | | | | | |
| アカンパニー | 1 | 7 | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動 | シーンSL回制限 | |
| 効果：対象がタイミング・セットアップ、対象：自身のダンサーのスキルを使用したときに使用できる。そのSLに+2する。シーンSL回制 | | | | | | | | |
| グレープバイン | 1 | - | メジャー | - | 自身 | 精神 | - | |
| 効果：情報収集を精神で行い、判定に+1Ｄ6する。 | | | | | | | | |

初期スキル：Ac：プロテ1、アフェ1、ヒール　Ba：アレグロ1　ジョイフルジョイフル1

「お姉ちゃんにまかせなさい♪」

「隠された聖女」レナの姉。
一人称は「私」もしくは「お姉ちゃん」
二人称は「あなた」
愛称はミュー。
ディアスロンドの聖歌隊に所属している。
大人しめの妹とは対照的に、明るく社交的かつ積極的。
妹ほどの卓越した能力こそないが、演奏しているとき(アンプロンプチュ使用時)は一種の万能性を発揮する。
ただ一方で、レナの存在そのものが弱点であり、彼女が絡むと途端にポンコツと化す。
シオン曰く「重度のシスコン。一生かかっても妹離れは出来ない」

フルートのような形状の横笛を持っており、これが彼女の魔法の発動体となっている。
本体にトラックボール状の三色のクリスタルサークル(S3ナイフのアームズクリスタル)がはめ込まれ、指先で回転させることで音色が変わり、様々な曲を奏でられる。

《真珠星の髪飾り》
種別：道具　レベル１　価格：購入不可　鑑定値:-

キャラクター名
ミュゼ・スピカ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイ：リャナンシー | 1 | - | パッシヴ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 呪歌判定に+1Ｄ6する | | | | | | | | |
| マイスター | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 呪歌判定に+1Ｄ6する | | | | | | | | |
| ギフト | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1制限 | |
| 効果： 判定の直前に使用する。その判定に+2Ｄ6する | | | | | | | | |
| ハンズオブライト：Ｉ | 1 | Ft1 | 戦闘前 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ダメージ軽減を行う分類：魔術のスキルに有効。その効果に+1D6する.シーン終了までこの効果は有効 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： スキルに対して行う【精神】の判定に+1D6する | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 最大MPに+CLする | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 精神基礎値+3 | | | | | | | | |
| インサイト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 嘘やはったりを見抜く場合に有効。その際の【精神】判定に+1D6する | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 交渉、説得などを行う場合に有効。その【精神】判定に+1D6する | | | | | | | | |
| トランプ | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1制限 | |
| 効果： 情報取集の判定の直前に使用。判定に+2Ｄ6する | | | | | | | | |
| ミュトスノウリッジ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 神話・伝承に関する事柄への【知力】判定に+1Ｄ | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |