キャラクター名: フォルテ・ノーノ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	恥ずかしい二つ名をもっている		
経験点	340		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			苦手な動物がいる(蛇)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	2	2	24 + 2	4
		敏捷度	5	4		13 + 1	2
体	11	筋力	6	3		20 + 2	3
		生命力	7	2		20	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	15	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/マキシム	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
太刀「ドウタヌキ」 この武器を用いた攻撃は、刃のついた武器ではクリティカルしない相手であってもクリティカルが発生します。	2H	20	1	2d+ 11	10	11	35										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	10	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x6	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
●３点魔晶石x2	○□□○□□
空き瓶x10	○□□○□□

弾丸x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6250 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明	装備品	説明
頭 聖印			
耳			
顔			
首			
背中 ウェポンホルダー			
右手 能力値増強の腕輪	怪力の腕輪	左手 能力値増強の腕輪	宗匠の腕輪
腰			
足 韋駄天ブーツ			
その他 能力値増強の指輪	俊足の指輪		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
コネクション	30
パーティ名	15
武器専用化	50
聖印専用化	50
名誉点 所持 40	/合計 185

その他メモ

7人兄弟の末っ子に生まれた鍛冶屋の娘。男兄弟に囲まれて育ったため一人称は「僕」の僕っ娘。
刃神マキシムを信仰している珍しい一族で、一族の中で唯一神の声を聞いたため旅に出る決意をし壮大に見送られる。
(一族は元々シエナクェラス地方出身)
小神とは知らず布教を決意。だがうまく布教できていない。今のところ。
体で覚えるタイプなので鍛冶師としての腕はよかったが、頭がよろしくないため物覚えが悪い。依頼内容覚えられない。名前も書き間違える。
「アホの娘」など言われていたが、本人は気にしていない。というか気づいていない。
幼い頃、バジリスクに石化の呪いをかけられ死にかけたが、たまたま立ち寄っていた冒険者に救われる。そのため、冒険者にあこがれを抱いていた。
呪いをかけられたこともあってか、蛇やトカゲなどの動物が苦手。リルドラケンはギリギリセーフ。だって翼はえてるし。
・探索だと何もできないが、戦闘になると凛々しくなる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟