

キャラクター名
岡田 セリナ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ハヌマーン			17歳		女性
オプション			年齢	17歳	性別	女性
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33 %	
出自	名家の生まれ	経験	空白期間	邂逅	猫川美亜への貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	0	2			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
黄泉還り	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃力: + [LV*3]、装甲無視								
疾風迅雷	3	3	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 対象はドッジを行えない								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: 最速行動、メインプロセスを2回行える、クリティカル値-1								
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果: 攻撃力+ [LV*10]、判定ダイス-5個								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス中エフェクトの判定ダイス+Lv個								
真偽感知	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 嘘をついているかどうか分かる。								
七色の声	1	1	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 声を変えることができる。								
無音の空間	1	-	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 気配を完全に遮断する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レポート: 岡田 セリナ
 岡田 セリナ (17歳)
 面影島事件の犠牲者である神宮寺 優正と入れ違いでUGNに所属となった女性。
 生まれはそれなりに名家らしく、神宮寺の住んでいる土地の持ち主という事もあり、それなりに関係はあったのだろう。
 彼女の話によると、面影島事件の最中神宮寺優正の記憶から再構成されたという。
 そして、驚くべきことに事件解決後も消滅せずに完全に黄泉還つたらしい。
 神宮寺の強い思いのおかげかまたは神の悪戯か、復活と同時にオーヴァードへ覚醒している。
 シンドロームはハヌマーンの純血種である。
 彼女はじわじわと相手を追い詰め、ここというタイミングで一気に攻めることが得意らしい。

コードネームはセカンド・チャンス。
 2度目の人生、二度とないだろうそのチャンスを自らの物にした彼女のコードネームである。

彼女の性格についてだが、親しい友人には優しいらしい(私はそういう所を見たことはないが)
 最近の流行りはガチャガチャのアクセサリ集めだそうだ。
 日に日にバッグに付いているアクセサリが増えていっているのが目に見えてわかる。