

キャラクター名
尾道 颯斗

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	平凡	経験	一匹狼	邂逅	春日恭二	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転 :バイク	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トンファー		-1	3	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神速の担い手	P	N		
UGN	P 有為	N 不信感		
高天 静	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+【LV*3】。								
先陣の火	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、行動値+【LV*5】。制限: シーン1回。								
スピードスター	1	5	セット	至近	自身	自動	D	
効果: 行動値を攻撃固定値に加算。制限: シーン1回。								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-1(下限値7)。								
炎神の怒り	3	3	メジャー	-	-	肉体	-	
効果: 判定+【LV+1】D。								
神速の鼓動	★	20	メジャー	視界	シーン(調)	調	効果参照	119↑
効果: 対象をシーン(選択)、射程を視界に変更。								
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: ガード無視。シナリオLV回。								
炎の理	★							
効果:								
高濃度酸素バブル	★							
効果:								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

火種を作り、酸素の通り道を走らせることで自在に炎を操る能力者。その攻撃速度は文字通り風の如くで、回避は容易でない。戦闘方法からサラマンダーの印象を強く残すが、彼本来の能力はハヌマーンをベースとしており、多量の酸素を生産、操作するという特異能力こそが売りである。