

キャラクター名  
尾道 颯斗

プレイヤー名

|        |                 |    |      |       |      |     |
|--------|-----------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン<br>サラマンダー |    | ワークス | 不良高校生 | カヴァー | 高校生 |
|        | オプショナル          |    | 年齢   |       | 性別   |     |
| 覚醒     | 探求              | 衝動 | 破壊   | 初期侵食率 | 34   | %   |
| 出自     | 平凡              | 経験 | 一匹狼  | 邂逅    | 春日恭二 |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 36 |
| 肉体 | 3   | 1    | 3    |    |     | 7   | 行動値    | 19 |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 24 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 48 |

| 肉体      |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|---------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能      | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵      | 6  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避      |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達     | 1  |    |
| 運転 :バイク | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会 | 1  |    |
| 運転:     |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:噂話  | 2  |    |
| 運転:     |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:     |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:     |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| トンファー  |    | -1  | 3  | 2   |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| ウェポンケース    |  |
| コネ: 噂好きの友人 |  |
| コネ: 要人への貸し |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス    |         |         |     |    |
|--------|---------|---------|-----|----|
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 神速の担い手 | P       | N       |     |    |
| UGN    | P 有為    | N 不信感   |     |    |
| 高天 静   | P 感服    | N 脅威    |     |    |
|        | P       | N       |     |    |
|        | P       | N       |     |    |
|        | P       | N       |     |    |
|        | P       | N       |     |    |

最大財産P: 6 残り財産P: 0

| スキル名                            | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定     | 制限   | メモ   |
|---------------------------------|----|------|-------|----|--------|--------|------|------|
| ワーディング                          | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動     | -    |      |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化              |    |      |       |    |        |        |      |      |
| リザレクト                           | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動     | ↓100 |      |
| 効果: コスト分のHPで復活                  |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 先手必勝                            | 5  | -    | 常時    | 至近 | 自身     | 自動     | -    |      |
| 効果: 行動値+【LV*3】。                 |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 先陣の火                            | 3  | 2    | セット   | 至近 | 自身     | 自動     | -    |      |
| 効果: ラウンド間、行動値+【LV*5】。制限: シーン1回。 |    |      |       |    |        |        |      |      |
| スピードスター                         | 1  | 5    | セット   | 至近 | 自身     | 自動     | D    |      |
| 効果: 行動値を攻撃固定値に加算。制限: シーン1回。     |    |      |       |    |        |        |      |      |
| コンセントレイト: サラマンダー                | 2  | 2    | メジャー  | -  | -      | シンドローム | -    |      |
| 効果: C値-1(下限値7)。                 |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 炎神の怒り                           | 3  | 3    | メジャー  | -  | -      | 肉体     | -    |      |
| 効果: 判定+【LV+1】D。                 |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 神速の鼓動                           | ★  | 20   | メジャー  | 視界 | シーン(調) | 調      | 効果参照 | 119↑ |
| 効果: 対象をシーン(選択)、射程を視界に変更。        |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 浸透撃                             | 2  | 2    | メジャー  | 武器 | 単体     | 白兵     | -    |      |
| 効果: ガード無視。シナリオLV回。              |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 炎の理                             | ★  |      |       |    |        |        |      |      |
| 効果:                             |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 高濃度酸素バブル                        | ★  |      |       |    |        |        |      |      |
| 効果:                             |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 軽功                              | ★  |      |       |    |        |        |      |      |
| 効果:                             |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 効果:                             |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 効果:                             |    |      |       |    |        |        |      |      |
| 効果:                             |    |      |       |    |        |        |      |      |

火種を作り、酸素の通り道を走らせることで自在に炎を操る能力者。その攻撃速度は文字通り風の如くで、回避は容易でない。戦闘方法からサラマンダーの印象を強く残すが、彼本来の能力はハヌマーンをベースとしており、多量の酸素を生産、操作するという特異能力こそが売りである。