

キャラクター名
八房 烏黒 (やつぶさ うこく)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ハシボソカラス
	パロール					
オプション			年齢	15才?	性別	雄
覚醒	忘却	衝動	破壊		初期侵食率	38 %
出自	転生体		経験	生命停止	邂逅	忘却・都築京香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	14
精神	3	1	2			6	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: 神話	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術: キラキラした物	1		知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の光	RC	6r+3		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
闇使い	P	N		
都築京香	P 執着	N 脅威		
八咫鳥だった頃の自分	P 親近感	N 嫌悪		
緋眼石	P 好奇心	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果:	衝動判定+LvD							
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果:	1シーン,【精神】達成値+[Lv*2]							
闇の指先	1	7	オート	視界	単体	-	Dロイス	
効果:	判定の直前/C値+1/1R,1/1S,Lv回							
コンセントレイト:エンジェルヒロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv (下限値7)							
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	エンジェルヒロウ判定+LvD							
破壊の光	5	2	メジャー	視界	範囲(選)	<RC>	-	
効果:	攻撃力+2(射撃)/同エンゲージ不可							
滅びの光	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻撃力+[Lv*3]/「対象・単体」不可							
解放の宴	3	6	セット	至近	自身	-	100%	
効果:	1R,+5D&飛行状態/1S,Lv回							
天砕く光	1	3	メジャー	-	-	シンドローム	120%	
効果:	ガード不可/「対象・単体」不可							
ピンポイントレーザー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	装甲無視/攻撃力-[5-Lv](最大0)							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	1シーン,Lv/回戦闘移動・離脱可能・封鎖無視							
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	聴覚の指向性を高める/<知覚>							
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	あり得ない空間を作成							

「変異暴走:破壊」暴走時は可能な限り最大数の攻撃対象を選択しなければならない。

N市のカラスの中でも一際大きなカラス。
陽気な性格でキラキラした物が大好き。宝石とかコインとか宝石とか。
宝石店が内包された総合ビルの2階と3階の間に「ポケットディメンジョン」で家を作って住んでいる。
戦闘時は自身の周囲の空間から幾筋もの黒色の光線を放ち、対象周辺を絨毯爆撃して破壊する。

元は八咫鳥として崇められていたが何かに巻き込まれた結果、レネゲイドビーイングとして転生していた。
本人?も自分に何があったのか覚えていないため、過去に何があったのかを調べることを目標にしている。
本来の自分の象徴であった「太陽」を本能的に嫌っている。(でも、日中に太陽光を浴びるのは仕方ないと割り切ってる。)

経験シナリオの結果【ネタバレ注意!!】

シナリオ“Rainy Beast”
緋眼石を逃したがプランナーより謎の二人組少女が情報を持っている筈と伝えられる。
依頼は変わらずにそのまま継続。
N市のUGN支部にちよく顔を出して件の少女達の情報を探し求める。

