キャラクター名: シェルク

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	魔物に襲われた事がある		
経験点	0		故郷の場所を知らない		
			師と呼べる人間がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6			22	3
		敏捷度	4			20	3
体	7	筋力	7	1		15	2
		生命力	5			12	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技

必殺攻撃	IB38 p		p
囮攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

1-ヴォーパルウェポン	
1-クリティカルレイ	
5-エンサイクロペディア	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

赤のカードx20	○□□○□□
金のカードx20	○□□○□□
白のカードx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1710 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 防塵ゴーグル	夜目を邪魔しない緑色
首	
背中 軽金属製アルケミーキット	錬金術師に必要な錬金キット。擦れても音がしない。
右手	
腰 カードホルダー	革製のカードホルダー。賦術のカードを収める。
足 スカウト用ツール	各種小道具が詰まった小型箱。
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【NPC：依頼時要求料金…不要 加入条件…パーティに近接戦闘職が居る 要求物資…探索中に発見したジャンク品(カードに変質させる為)】
とある小さな村の出身だったが、蛮族の襲撃を受け両親が死亡。自身はショック状態で昏倒し免れた。
近隣の村から救援に来た冒険者ギルドによって征伐が行われたが、村人の大半が死亡及び重体となった為、ギルドによって引き取られた。
大きな町で育ち、ギルドの潤沢な教育システムによって多数の道を示され、最新分野の一つの錬金術系統に進行。
錬金術師ギルドの中では一番の下っ端だが、赤系統に適性を見せ日々勉強中。

過去の襲撃時の記憶は乱されており、睡眠時等にまれにフラッシュバックする。
自動失敗した際、誰かに何らかのアクションをされるまで、その場で行動不能状態に陥る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟