

キャラクター名 クレンティノ
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	年の離れた友人がいる		
経験点	150		異性の家族がいない 大きな勘違いをしている		

技	8	器用度	7	成長	1	他修正		能力値	16 + 2	ボーナス	3
		敏捷度	5	2			15	2			
	9	筋力	6	1			16 + 2	3			
		生命力	6	2			17	2			
	4	知力	7				11	1			
精神力		10				14	2				

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
鎧貫き	1B39 p
両手利き	1B32 p
テイルスイング	1B37 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
事業立ち上げ	50
事業：1d6+6振り	20
事業：1d6+6振り、二度振り	30
事業：1d6+6振り、二度振り	30
事業：1d6+6振り	20

名誉点 所持 61 /合計 211

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	9	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 8	10	8	10										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 7	11	8	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングP	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
マテリアルカード金Ax8	○□□○□□
消魔の守護石：1点x10	○□□○□□
魔晶石：1点	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	855 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	4	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 7	14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マスク
首	幸運のお守り 剥ぎ取りの出目+1
背中	ロングマント
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

その他メモ
生い立ち
ルキスラ帝国内の農村で生まれる。物心がつく頃に街へと母親と引越す。村にいるときから家に入り出ていた母親と同じくらいの男性を友人のように思い仲良くしていた。男性は冒険者でよく、各地の出来事や自分の体験を語ってくれていたため冒険者という職業に偏見は一切持っていない。
成人した年から約3年間様々な職に就くものの、最大でも1年しか長続きしなかった。そんな折、男性が家に来ることがなくなったので、今までは1月も空けることはなかったのにである。男性の安否については興味が一切ないものの、日に日にやつれていく母親を見て、一人娘が嫁ぎもせず職に就かないことが原因だろうと思ったクレンティノは決意する。
「私、グラップラー(冒険者)になる！」 どうしてこうなったのか...
なお、男性は実は父親だが本人は全く気付いていない。母親のやつれている原因も完全に勘違いである。

自動失敗チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓