

キャラクター名  
クレンティノ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	年の離れた友人がいる		
経験点	260		異性の家族がいない 大きな勘違いをしている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		16 + 2	3
体	9	敏捷度	5	4		17 + 2	3
		筋力	6	3		18	3
心	4	生命力	7	2		18	3
		知力	7	1		12	2
		精神力	10	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120p
両手利き	1B32 p
テイルスイング	1B37 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
頑強	1B29 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

ドラゴンテイル	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラップラー	7	10	10
フェンサー	0		
シューター	0		

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾		8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1	1H拳	5	1	2d+ 11	9	11	10										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 9	10	10	11										
尻尾		1	1	2d+ 11	12	10	11										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 パワードナイトゴーグル	保有MP10 消費MP1で1R暗視効果
首 幸運のお守り/光のアミュレット	剥ぎ取りの出目+1/アンデッドに対して回避・生括・精抵+1
背中 サーマルマント	炎・水氷属性の受けるダメージ-1
右手 能力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	防御+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5m
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗
生い立ち	チェック
ルキスラ帝国内の農村で生まれる。物心がつく頃に街へと母親と引越す。村にいるときから家に入出入りしていた母親と同じくらいの男性を友人のように思い仲良くしていた。男性は冒険者でよく、各地の出来事や自分の体験を語ってくれていたのが冒険者という職業に偏見は一切持っていない。	□□□□⑤
成人した年から約3年間様々な職に就くものの、最大でも1年しか長続きしなかった。そんな折、男性が家に来ることがなくなったので、今までは1月も空けることはなかったのにである。男性の安否については興味は一切ないものの、日に日にやつれていく母親を見て、一人娘が嫁ぎもせず職に就かないことが原因だろうと思ったクレンティノは決意する。	□□□□⑩
「私、グラップラー(冒険者)になる！」 どうしてこうなったのか…	□□□□⑮
なお、男性は実は父親だが本人は全く気付いていない。母親のやつれている原因も完全に勘違いである。	□□□□㉔
	□□□□㉔
なお最近、その人が貴族とわかった模様。皇帝によく似た人が頭を下げるほどの様だ。グレゴール・クーディア前侯爵とか名乗っている	□□□□⑤

キャラクター名  
クレンティノ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
ヒーリングPx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウエイクPx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ax9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石：1点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石：1点x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石：3点x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
manaチャージクリスタル：5点x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
罫探知の棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ライトスティックx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Sx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
機械仕掛けの指	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
		所持金	108980	G	預金・借金
					G

名誉アイテム	点数
事業立ち上げ	50
事業：1d6+6振り	20
事業：1d6+6振り、二度振り	30
事業：1d6+6振り、二度振り	30
事業：1d6+6振り	20
事業：1d6+6振り、二度振り	40
事業：1d6+6振り、二度振り	40
事業：1d6+6振り、二度振り	40
事業：1d6+6振り、二度振り	40
事業：1d6+6振り、二度振り	70
事業：1d6+6振り、二度振り	70
名譽点 所持	30 /合計 480