キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	21	20	18	13	12
ボーナス	2	2	7	6	6	4	4
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	2	3	7	9	7	7	4

HP	74
MP	124
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	7	0	7	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	7	0	7	14	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔術を「対象：範囲（選択）」に								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： メインプロセスで行う魔術判定+1D								
	○							
効果：								
フォーチュネイト	5	6	判定直前	20m	単体	自動成功	3/シナリオ	
効果： 判定の達成値に+SLか-SL、自身を対象に出来ない								
リチュアルカース	1	10	マイナー	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： 魔術へのスキルによるリアクションを封じ、【幸運】判定でリアクションさせる								
フラザイル	5	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： シーン終了まで【物理防御力】と【魔法防御力】を-[SL*5+5]、メジャーで解除可能								
シリアスディジーズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《フラザイル》の効果を変更（↑を参照）								
シックネス	3	6	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果： 対象の行う攻撃に[衰弱(SL)]を追加								
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に[2D+5]点の貫通ダメージ								
	○							
効果：								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔を[SL]個取得								
ガーディアン	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果： 使い魔ひとつを使用不可にし、ダメージ-[CL*5]								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果： 対象に[(SL+2)D+CL]点の貫通ダメージ								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			