	一名=								イヤー	10						
弓月 明音( 	dxcc	ordx)														
シンドロー	4		オルク			フーク	ス U	GNチル	ドレ	ンC <b>カ</b>	ヴァ-	-	· 高校生			
	プショナ <b>ル</b> バロール					年齢		1	7		性別		女			
	עו		± =7:1.		Ø€:#L											
			主誕		衝動			自傷			曼食率	-	33			
出自 疎ま		れた子	_	経験		汚オ	れ仕事		遊	逅		自身	∄身 ———			
	基本値		ワーク	スボ	ーナス	成县	Ę	他修:		能力值	i   [	HP		26		
肉体		0			1					1		行動値		8		
感覚		2	0		0					2	(	非装備時	)	8		
精神		3			0					4		<b>战闘移</b> 重	_	13		
社会	-	3	0		0					3		全力移動	<b>b</b>	26		
肉	肉体							精	神			社会				
技能	SL	SL 修正		能	SL	修正	挦	能	SL	修正	- F	能	SL	修正		
白兵			_	撃				R C	11		_	Σ渉	3			
回避	1			知覚				志	2			調達				
[転:				芸術:				<i>ハ</i> ネザイトピーインウ	1		_	UGN	2			
転:				芸術:			知識:				<del>                                     </del>	噂話	1			
重転:				芸術:			知識:				情報:					
[転:				芸術:			知識:				情報:					
<b>重転:</b>			芸術:			, j	知識:				情報:					
武器・コ	コンオ	Ť	能力	命中個	i G値	攻撃	力!	射程			Х	Ŧ				
				0	_											
D+- F	_		/TF-1-67	***		t <==	<u> </u>				T					
防	<b></b>		価格	装甲	回退	主 行重	助				メモ					
防	<b></b>		価格	装甲	回過	至 行動										
防	<b></b>	Ē/	価格	装甲	回退	全		合計装甲	3:	0		計回避	:	0		
応急手当	当キッ	<i>/</i>	持品	装甲	回退	全				0	合われて					
応急手当	当キッ	<i>/</i>	持品	装甲	回退	· 行動	É	対針	家	0 回 感	合詞 イス 情(pos	s) 感情				
応急手当	当キッ	<i>/</i>	持品	装甲	回遊	1 行動	É		家	0 	合われて	s) 感情 N				
応急手当	当キッ	<i>/</i>	持品	装甲	回避	至 行動	É	対針	家	O - 感 - P	合詞 イス 情(pos	S) 感情(NNNN)				
応急手当	当キッ	<i>/</i>	持品	装甲		至 行動	É	対針	家	0 - 感 - P - P	合詞 イス 情(pos	s) 感情 N N				
	当キッ	<i>/</i>	持品	装甲		全 行重	É	対針	家	O 感 P P P P	合詞 イス 情(pos	s) 感情 N N N				
応急手当	当キッ	<i>/</i>	持品	装甲	回遊	章 行重	É	対針	家	0 - 感 - P - P	合詞 イス 情(pos	s) 感情 N N				

6

残り財産P:

最大財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ							
ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-								
効果:															
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100								
効果:			=	]スト分の	HPで復活										
灰色の庭	3	2	セット	視界	単体	自動									
効果:															
時間凍結	*	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑								
果: メインプロセス、シナリオ1回、HP20消費															
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB								
効果:	果: シーンの間、精神の達成値+Lv×2														
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	J								
効果:	飛行状態で戦闘移動、移動距離+Lv×2m														
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	J	J	_	J								
効果:															
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	対決	ļ								
効果:			命中で重	重圧と放心	、シナリオ	Lv回									
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	_	対決	ļ								
効果:					エンゲージ										
因果歪曲	3	3	メジャー	_	範囲選択	_	ļ								
効果:			範囲選択に、同	エンゲー	ジ不可、シ	/ナリオLv	回								
パラドックス	1	1	メジャー	_	_	_	リミット								
効果:				果歪曲を対	付象5体に										
鋼の顎	3	3	メジャー	視界	_	対決	_								
効果:					エンゲー										
破砕の顎	5	3	メジャー	視界	範囲選択	対決	_								
効果:			攻:+Lv*2	2+2 ドッミ	ブD:-2 シー	-ン1回									
塞がれた世界	3	3	メジャー	_	_	対決	_								
効果:			Į	女:+Lv*3											
完全なる世界	3	5	メジャー		_	対決	1001								
効果:			D	):+Lv+1 <sup>]</sup>	女:+Lv*3										

キャラク	ター名=							一 ブレ	イヤ-	-名 —					ı I	スキル名	SL	コスト	タイミング	射桯	対象	判定	制限	<b>X</b> E
弓月 明	音(dxco	rdx)														魔神の心臓	3		メジャー	_	_		100↑	
									效	果:			命中であ	らゆる判定	ヹ゚ヺ゚ヿ゚ス-Lv	v×3個								
肉体				精神社社会							1 🗆	事象固定化	1201											
技能	SL	修正	扬	支能	SL	修正	E	技能	SL	修正	技能	;	SL	修正	效	果:			えたバステはエ	フェクトで	回復不可、	、シナリ	オLv回	
運転:			芸術:				知識	:			情報:				1 🗆	迎撃する魔眼	3	7	オート	視界	単体	対決	リミット	•
運転:			芸術:				知識	; :			情報:				效	果:			黒	の鉄槌で反	www.c:-Lv			
運転:			芸術:				知識	:			情報:					ワールドシェイカー	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
무무	・コンボ	<b>y</b>	松力	命中値		/店 T/	力酸力	4440			メモ				· 效	果:			回数	+1 ダメ+2	2D シナLv	/回		
此位	- 170	`	用比/J	마마다	G		メ手刀	おり仕手			~ L				łL	グラビティバインド	3	3	オート	視界	単体	自動	_	
															效	果:					ラウンド1			
															łL	支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	_	
															效	果:					1に シナレ			
															ΙL	斥力障壁	5	2	オート		単体		_	
															效	果:					3 ラウント			
															┧┟	ジャミング	3	3	オート		単体		_	
							效	果:					ウンド1回			т.								
						┧┟	スモールワールド	3	7	オート				80↑										
						效	果:					v*5 シナ1			T									
															1	時の棺	<b>*</b>	10					100 1	
															効	果:					シナリオ1[		1	T
															1 📙	魔王の時間	1	8					100 ↑	
															效	果:					に シナ1回			T
															1  _	地獄耳	*	_	メジャー			自動	_	
															ı ⊢	果:		T =	"	RC		4-51		T
															. –		<b>*</b>	3	メジャー	至近		自動		
															ı ⊢	果: 0 <del>/</del>			.,-".	75.15		<b>₼</b> #1		
															. –	ペケットディメンジョン	<b>*</b>		メジャー	至近	<u></u>	自動	_	
															🕅	果:		T		知覚	₹			
						=	C+± 0								i	果:								
			T			H	/持品 								X).	未·		T						
															<u></u>	果:								
															×'	<b>木</b> :								
															<i>₹</i>	果:								
															~	<b>本</b> :		T						
															<b>₩</b>	果:								
															┨	<i>*</i> ·		Τ						
															<b>☆</b>	 果:								
															~	X ·								
															效	 果:		1	1		I .			I
															-									
							対	 果:		1		l	1			I .								
						1 🖺																		
								效	 果:		1	1	1	1	I	1	I .							