

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	年齢	性別	覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	218	%
	オプション								パロール	218	%			
出自	人工生命/被験体		経験	研究機関	邂逅									

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	218
肉体	3	0	0			3	行動値	16
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	16
精神	2	1	3	6		12	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	12		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	17r+12				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
七鳥	P 純愛	N 偏愛			
	P 同情	N 嫌悪			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	3							
効果: ラウンドの間、パロールエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージを+【LV×2】								
オリジン:ヒューマン	5							
効果:								
カラミティスマッシュ	1							
効果:								
レネゲイドスマイト	5							
効果:								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力:+【LV×3】」 対象の装甲値無視								
さらなる波	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+【LV×2】								
振動球	3	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 「攻撃力:+LV」の攻撃 対象の装甲値無視								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスの間、ハヌマーンエフェクトを組み合わせたダイス判定を+LV個								
アクティブソナー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+LV個								
雷の槍	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力:+【LV×2+4】ダイス判定-1個								
雷攻撃	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+【LV×2】								
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスの間、ブラックドッグエフェクトを組み合わせた判定ダイス+LV個								
雷神の鎧	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力:+6」 1シナリオにLV回まで								

--	--	--	--	--	--

