

キャラクター名
フィーナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	□マネスク	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
迷子	はぐれてしまっ一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……;
手術台	痺り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はひささか、わめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの肌、肌！
白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの瘦せた顔は、あの瘦せた顔は、あなた自身の者だろうか。生きていたけど動けなかったあなた、死んだけど動けるあなた。あなたにとってはどちらが……;
母の手	あなたが手に抱きしめられる記憶。あなたの母は、懐きのあなたを助けようといつも頑張っていた。それでも白衣を纏う母の手に抱きしめられるのが、一番あなたの痛みを忘れてくれた。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せそうな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰か笑顔の記憶。大切な人だろうか。家だだろうか。壁に映った自分の笑顔だといいな。誰もつかからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
研究施設	生まれたときから病弱なあなたのために、あなたの母が何年か休職して育ててくれた。それは「コスモ」といふ、近くの研究所で培養されたものなのだろうか。誰か見るとどうやら、白の髪は、あなたが死んだあの顔も変わらず映っていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミイト	執着	3 ①②③④⑤	
リール	恋心	3 ①②③④⑤	
マナ	保護	1 ①②③④⑤	「生きた証」
ミラ	依存	0 ①②③④⑤	「生きた証」
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		スパイク		オート	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		綺麗な薬瓶		オート	なし	なし	
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			