キャラクター名

ネメア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	19
メインクラス		**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
α32　特別	己が特別だと信じていた。人とは違うと思っていた。周りをくだらないと見下していた。そんな特別なあなたが、どうしてこんな体になったのか。偉大な選ばれた存在だと信じていたのに。どうして。
03　スラム	思い浮かぶのは汚いスラムの路地裏。ぼろを着て盗み奪い殺し……生きるために何でもやった。でも今はもはや、そんなことをする必要すらない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		勇気の心		オート		自身	バトルパート中、あなたが行うすべての判定 の出目+1。あなたが敵マニューバの効果によって狂気点の追加を受けた際、さらに追加で任意の未練に狂気点1点を加える。
ポジション		気高い心		オート		自身	セッション終了時に寵愛点をもらう際、自身 は達成できなかったカルマ1つにつき獲得 寵愛点が-4点マイナスされる(「記憶のカケラ を獲得する」は除く)。
メインクラス		一匹狼		オート		自身	対話判定-2、行動・狂気・攻撃・切断判定出目+1
メインクラス		孤高		オート		自身	同エリアに姉妹がいない場合攻撃マニューバのダメージを攻撃宣言時1上昇
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目+1、毎ターン終了時・戦闘終了時任意パーツ1損傷、コストとしては扱わない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ダメージ	0	0	自身には使用不可。移動1
腕		ハチェット（アフリカ投げナイフ）		アクション	3	0-2	白兵攻撃1+切断、白兵攻撃1+転倒
頭		サーキット		オート			行動値+1
胴		しんぞう		オート			行動値+1
頭		片割れだけのピアス		オート			たからもの