

キャラクター名: □□ D. □□□ □□
プレイヤー名: □□□□□□□□

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	FH □□□	カヴァー	□□□□
オプション	モルフェウス	年齢	17	性別	□
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	230 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	157
肉体	0		1		4	5	行動値	21
感覚	1		0		6	7	(非装備時)	21
精神	5	1	0		1	7	戦闘移動	26
社会	2		0		2	4	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		RC	8		交渉		
回避	6		知覚	10		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:<□□:□□>	8	
運転:			芸術:			知識:			情報:<□□:FH>	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:<□□>		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□		0		12		《□□□□ □□》 + 《□□ □□□□》 + 《□□□□》
□□□, □□□	射撃	20r+8		34		《□□□□》 + 《□□□□》 + 《□□□□:□□》 + 《□□□□》 + 《□□ □□》 + 《□□ □□》
□□(□□□ □□)		0				《□□》 + 《□□□□》
□□□(□□□□ □□6)		0		1D+9		《□□□□□》 + 《□□□□》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
□□□□□		10			

所持品	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
E□□□ : □□□ □□□	P	N		
E□□□ : □□□□	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:								非オーヴァードのエキストラ化
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:								コスト分のHPで復活
□□□□	4		□□					
効果:								□□ HP LVX30
□□□□ □□	3		□□□					
効果:								□□□□ □□.
□□□ □	1		□□	□□	□□	□□□□		
効果:								HP+[□□□□□-100]. 1□ 1□.
□□	5		□□	□□	□(□□)	□□□□		
効果:								□□ □□ □□ □□ +LV□.
□□□□	10		□□	□□	□(□□)	□□□□		
効果:								□ □□□□ □□ □□ □□ □□ +LV, □+10.
□□□□	1		□□□□	□□	1□	□□□□		
効果:								□□□□ □□ □□ □□ □□. HP -30. 1□ LV□.
□□□□	2		□□□	□□	□□	□□□□		
効果:								□□□□□□ □□□□□□. □ □□□□ □□ -10. 1□1
□□□□□□ : □□□	3		+□□	□□	□□	□□□		
効果:								□□-2
□□□□	5		+□□	□□		<□□>		
効果:								□□ □□ □□ □□□□ □□ □□□□ □□. □□□ -[5-LV]
□□□ □□	3		+□□	□□	1□	<□□>		
効果:								□□ □□ 2□□ □□, □□ □□ □□. □□□ □□ □□. 1□ LV□
□□□□ □□	5		-□□	□□	□□	□□□□		
効果:								□□, □ +LV+7, □□ 3, □□.
□□ □□□□□	10		-□□	□□	□□	□□□□		
効果:								□□□□ □□ □□ □□ 2□□.
□□□	4		-□□	□□	□□	□□□□		
効果:								□□□ □□ □□□ 1□ □.

