

キャラクター名
氷室 凍矢

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30	%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	1	3			6	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+4	6	Lv+6		エフェクト:氷炎の剣で装備する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防刃防弾ジャケット	6	3	-	-	

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
制服	
モバイルPC	
サーチレーダー	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
霧谷雄吾	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器を生成								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+Lv×2m								
暗黒の槍	2	3	メジャー	-	対決	シンドローム	-	
効果: 装甲値無視。自身に5点のHP消費								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↓	
効果: 相手の判定を失敗にする。								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作る。固定化可能。他のキャラクターも利用可能。								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常に空中を浮揚して行動する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「俺の冷気は刻(とき)すらも凍てつかせる…！」

氏名:氷室 凍矢(ヒムロ トウヤ)
 UGNチルドレンの一人。
 UGNに来てからの記憶が一切残っていない。
 自分でも記憶を探ろうとしたが、霧谷や玉野、テレーズたちからは『知らない方がいい』と口を揃えて言われてしまったので、知らないままにしている。
 戦闘スタイルとしては、氷の剣での白兵戦を主軸としている。
 氷の翼を作ること、空中戦にも対応可能。
 切り札として、両目の絶凍の魔眼を解放することにより、周囲の時間の流れすらも停止させることが可能。
 UGNチルドレンとして本格的に活動するまでは、ずっと訓練の毎日だったので社会の一般常識には減法弱い。
 特に服のセンスは壊滅的。
 表では高校生としての生活を過ごしながら、裏ではUGNチルドレンとしての使命を全うしている。