キャラクター名	プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊
生まれ	妖精使い	性別	年齢
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	-297000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	17		31 + 30	10
		敏捷度	13	11		30 + 30	10
体	8	筋力	4	20		32 + 30	10
		生命力	6	30		44 + 30	12
心	14	知力	6	67		87 + 30	19
		精神力	8	35		57 + 30	14

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	15	ミスティック	6
スカウト	9	グリモワール	11
レンジャー	3	アーティザン	12
セージ	12		
エンハンサー	6		
ライダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	預金・借金
1200 G	G

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/スタッフ	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	魔器習熟A	AG43 p
ファストアクション	2123 p	武器の達人	IB31 p
影走り	2120 p	魔器習熟S	AG43 p
鋭い目	2120 p	ダブルキャスト	IB37 p
弱点看破	2121 p	魔力強化	IB32 p
マナセーブ	2123 p	足さばき	IB29 p
マナ耐性	3144 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	60 m	180 m	2d+ 0	8	119

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 35	2d+ 23	2d+ 30	2d+ 32	165

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	39			
秘奥魔法	11	32			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
魔物知識増強	
移動力増強	
姿勢補助	
秘奥ダメージ増強	
魔力増強	
浮遊魔導書	
誤射防止	
戦場把握	
機先の運び	
双魔増強	
魔力超増強	
魔道即応	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

Aタイプ→57/31/23/16/14/9
Bタイプ→42/26/23/22/21/16
のいずれかを選択し、任意の能力値に成長回数として割り当て、更に10/7/4/4/3/2 を任意能力値に成長回数として割り当てとします。

ウィンドカッターk10[10]+47+8-6*6
魔力47(15+19+13)
魔力強化+2
求道者+3
スフィノレ2
グノーシス2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟