キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	반신	経験	상실	邂逅	망각

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
코드웰 박사	P	N		
맥클라우드 로베르타	P	N		
D로이스 ： 전투용 인격	P	N		
나기 아스카 (시나리오로이스)	P	N		
하나노 시네	P	N		
소지	P	N		
미사키	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
휴먼즈 네이버	1							
효과：	충동판정 다이스 +LV							
오리진 :애니멀	4	3	마이너					
효과：	그 씬동안 맨손공격력 +[LVx2]							
헌팅스타일	1	1	마이너					
효과：	전투이동 , 한 씬 LV회 사용가능 .							
컨센트레이트 :키마이라	2	2						
효과：	판정의 크리티컬치 -LV							
완전수화	3	6	마이너	지근	자신	자동	-	
효과：	육체 판정 다이스 +[LV+2] 맨손제외 아이템 불가							
신수격	3	2	메이저	무기	1체	백병	80	
효과：	완전수화중 ,조합공격 공격력 +[LV+2]D							
풀파워어택	3	4	셋업	지근	자신	자동	80	
효과：	백병공격 공격력 +LVX5, 행동치 0							
리플렉스 :엑자일	2	2						
효과：	조합한 판정의 크리티컬치 -LV							
뱀의 움직임	3	1	리엑션		자신	대결		
효과：	이펙트조합 돗지 다이스 +LV							
	★							
효과：								
효과：								
효과：								
효과：								

8(오리진 :+[LVx2])+15(풀파워어택 +LVX5)+5d(신수격 [LV+2]D) - 맨손 5

100이상 +5 (전투용인격)

공격력 18+5d

명중판정
백병 기본 6d+1
5(완전수화 [LV+2])
11d+1
100이상
+ 5 (전투용인격)

회피판정
3 (뱀의움직임 +LV) + 회피 (6d+1)
9d+1

100이상 + 전투용 5