

キャラクター名  
内川 忍

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	ハッカー	カヴァー	ウェイトレス(♂)
	ノイマン					
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	43 %	
出自	親しい人の理解	経験	無為	邂逅	家族のような人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	21
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	21
精神	6	1	1			8	戦闘移動	26
社会	2	0	0			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11	22	RC			交渉	11	1
回避			知覚			意志		2	調達	2	
運転:			芸術:			知識: SCP	2		情報: ウェブ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーチャーソード	射撃	8r+32		7+1d		ダメージを与えると相手はラウンド中判定ダイス-3
【ドゥエロ】	射撃	8r+32		7+1d		C値7
【ビジョン】	交渉	8r+12				C値7、ドッジ
	射撃	8r+32		7+4d		100%~159%、C値7、範囲選択

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品 (リボン)	メモリー
記念写真	壊れたエンゲージリング (ブランク)
サイバース族デッキ	メモリー取得
メモリー	
サイドリール	
インフィニティノヴァ	
ボイスチェンジャー	
デモンズシード (武芸の達人)	
デリバリー (UGNイリーガル)	
ガーディアンズサイン (UGNその他)	
ギャンティプラス (UGNイリーガル)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
桜橋乱舞 (ロイス「想い人」)	P 純愛	N 憎悪		
内川 サコ&内川 サナ	P 庇護	N 不安		
想い人	P	N		
秋	P 連帯感	N 食傷		
組長	P	N		
下間初音	P 同情	N 敵愾心		
	P 連帯感	N 恐怖		

最大財産P: 8    残り財産P: 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コントロールソート	1	2	Maj			射撃		
効果:	射撃を精神で代用							
灰色の脳細胞	1		常時					
効果:	行動値+【精神】、基本侵蝕率+2							
コンセントレイト	3	2	Maj					
効果:	C値-LV (下限7)							
勝利の女神	7	4	Auto	視界	単体		100↑	
効果:	判定直後に使用、達成値+LV*3							
リバーサルショット	5	6	Auto			射撃	LIMIT	
効果:	自分以外の判定直後に使用、達成値+10							
神機妙算	1	3	Maj		範囲選択		80↑	
効果:	範囲変更							
フェイタルヒット	3	4	Auto	至近	自身		100↑	
効果:	与ダメージ+LV*d							
武芸の達人	6		常時			射撃		
効果:	暴走していなければ射撃達成値+18、基本侵食率+4+2							
支援射撃	7	2	Auto	10m	単体			
効果:	自分以外の判定ダイス+LV個							
ラストアクション	1	5	Auto		自身		100↑	
効果:	戦闘不能直前にメインプロセスを行う							
ブリックリーク	1	4d10	Ini	視界	単体		120↑	
効果:	割り込みメインプロセス							
リフレックス	3	2	Re		自身			
効果:	C値-LV (下限7)							
言葉の盾	1	1	Re		自身	交渉		
効果:	ドッジを交渉で代用							

内川 忍の副人格。  
 オーヴァードとしての忍は表の人格に比べて好戦的な性格。  
 家族を殺し、今も逃走を続ける恋人の桜への復讐を誓ってはいるが  
 どうしても桜を憎み切れない複雑な感情を抱いている  
 本業はハッカーで、過去にとある事件を解決して数億円単位で金を稼いだこともある  
 しかし最近UGN傘下のイタリアンレストラン「トラットーリア」でウェイトレス(♂)をしている時間のほうが長い。  
 当然収入は落ちておりそのことを愚痴っているが、一方でこれも悪くないかなと徐々に思い始めている

鏡原市での戦いを通してサコ、サナという新しい家族を手に入れた忍。  
 トラットーリアの仲間たち、UGNの同僚たちにも絆を感じている。  
 決して口には出さないが、特に秋には。  
 リビルド回数: 1

1d10 シーンイン  
 2d10 衝動判定

8dx+30 射撃  
 8dx+30@8 スパーダ  
 -80%-  
 10dx+30@8 シクロン  
 -100%-  
 11dx+30@7 クルセータ

