

キャラクター名 フェリシア プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17?
冒険者Lv	10	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	3410		神の声を聞いたことがある 決して叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	2	器用度	2	2		6	1	プリースト/ライフオス	10			
		敏捷度	2	3		7	1	セージ	3			
体	4	筋力	2	1		7	1	バード	1			
		生命力	8	7		19	3	アルケミスト	1			
心	12	知力	12	3		27 + 1	4	ウォーリーダー	3			
		精神力	10	11		33	5					

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p				p
MP軽減/プリースト	IB33 p				p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p				p
ダブルキャスト	IB37 p				p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
パラライズミスト	
軍師の知略	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣 II : 安精	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10											
戦旗槍 (抵抗系)																		
ジェムスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13											
回復魔法の効果上昇(Bで1、Aで2、Sで4、達人で8)、魔法の武器																		
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13											
魔力+1、魔法の武器である																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
65

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がC値10でクリティカルする
耳 聖印: ライフォス	
顔 勇者の証: 知	
首 祈りのアミュレット	回復魔法の効果量+1
背中 ウェポンホルダー	
右手 知性の指輪	知力+1、破壊で+13
腰 アルケミーキット	
足 ティスライガー・ガジェット: 知性の指輪	知力+1、破壊で+13
その他 知性の指輪	知力+1、破壊で+13

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1、破壊で+13

— その他メモ —

生まれてから今まで、そのすべての記憶を喪失しているライフオス神官。彼女の持っている技術や知識は、そのほとんどが『天啓』と呼ぶに等しいものであり、奥底に眠る記憶を呼び覚ます『声』を聞くことで、現実には技能として体現させるらしい。本人が言うにはそれは始祖神の声であり、ゆえに神聖魔法を扱えるのだという。

……実際のところ、本人談でしかないため眉唾と言えれば眉唾なのだが、事実、神官技能や学者技能を持っているために、真相は闇の中である。

一般技能: 聖職者 (クレリック) 5Lv / 貴族 (ノーブル) 5Lv

【記憶のかげら】

	自動失敗
	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

