キャラクター名
アルフリード

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	不詳
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	魔神の血			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	9	8	8	13	9
ボーナス	4	4	3	2	2	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	5	3

HP	60
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	6	11
スキル	AM：両手剣		1D						
その他									
総計(右)			5	11	3	12	5	3	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPﾎﾟｰｼｮﾝ	

現在重量： 7		
最大重量： 13	所持金： 620	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
AM：両手剣	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 命中+1D								
ﾊﾟﾝﾌﾟｱｯﾌﾟ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋〔SL×２〕								
ﾊﾞｰｻｰｸ	2	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	-	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋〔SL×３〕ﾘｱｸｼｮﾝ-1D								
ｾﾙﾌﾋｰﾘﾝｸﾞ	★	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	1ｼﾅﾘｵ	
効果： HP〔CL×10〕回復								
ﾓｱﾀﾌﾈｽ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 最大HP+〔SL×５〕								
ｱｰﾏｰﾌﾞﾚｲｸ	2	5	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中	-	
効果： 物理防御-〔SL×４〕ｼｰﾝ持続								
ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸ	1	ー	効果参照	ー	自身	自動	1ｼﾅﾘｵ	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CL×10]								
ﾊﾞｯｼｭ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[（SL）D]								
ｼﾆｽﾀｰ	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	1ｼｰﾝ	
効果： ﾌｪｲﾄ１点消費ごとにHP〔CL×２〕回復								
ﾊﾞｲﾀﾘﾃｨ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： HPに+CL								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

亡国の出身　故郷が滅亡後、帝国に渡り数ある騎士団の団長になる
とある理由から帝国からも出奔、各地を放浪する。
記憶喪失のため放浪する前のことを覚えていない
覚えているのは「ゼプトを倒さなければならない」「そのために仲間を集める」
魔神の血を引いているため頑丈。その頑丈さを生かして
被弾するのをお構いなしに敵を攻撃する
出自の為か外見は10代中～後半の子供
飄々とした性格の持ち主で、いかなる時も余裕を崩さず、
セクハラ行為を働くスケベなところもある。
しかし仲間の窮地やにはいち早く駆けつけるなど義理堅い

ギルドサポート
限界突破　最後の力