

キャラクター名 クロウ プレイヤー名

種族 ナイトメア 種特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 戦士 性別 男 年齢 不明(途中から数えなくなった)
冒険者Lv 14 経験点 4780
経歴 過去に仕えた主がいた
まだ恋をしたことがない

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 11 34 52 8
敏捷度 10 8 25 4
筋力 5 23 43+2 7
生命力 4 13 32 5
知力 11 27 46+2 8
精神力 7 10 25 4
技能 Lv.
ファイター 13 エンハンサー 7
フェンサー 14 アルケミスト 2
プリースト/ヒューレ 6 ライダー 13
スカウト 3 アーティザン 5
レンジャー 3
セージ 1

戦闘特技
タフネス 2122p
バトルマスター 3143p
武器習熟A/アックス IB31p
必殺攻撃 IB38p
武器習熟S/アックス IB31p
魔力撃 IB39p
マルチアクション IB39p
命中強化 IB32p
武器の達人 IB31p
言語 会話 読文
交易共通語 O O
ドラゴン語 O
魔動機文用語 O O
ザルツ O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
マッスルベアー 特殊能力解放
キャッツアイ HP超強化
アンチボディ バランス
メディテーション 縦横無尽
ジャイアントアーム 極高所攻撃
デーモンフィンガー 特殊能力完全解放
スフィンクスノレッジ ヴォーパルウェポン
遠隔指示 クリティカルレイ
高所攻撃 能力値増強/+2
探索指令 HP増強/+5
HP強化 魔物知識増強/+2
☆チャージ 姿勢補助
人馬一体 抵抗力増強/+1
超高所攻撃

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 13 21 17 20
グラップラー 0
フェンサー 14 22 18 21
シューター 0
鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
コンバット執事服 10 1 0
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 フェンサー 合計値 19 1

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲームズ 威力
ラビュリスバシレウス 2H 40 2d+ 25 9 24 100
2d+
2d+
2d+
2d+
2d+
2d+

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 27 81 2d+ 19 1 91
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 21/9 2d+ 7 2d+ 19 2d+ 20 45
魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 6 14

装備品 説明
頭 怪力の魔紋
耳 聖印
顔 狩人の解析鏡 魔物知識判定成功で命中+1
首 ポーションインジェクター デクボIN
背中 野伏のサーマルント
右手 大きな手袋
腰 多機能ブラックベルト
足 叡智の魔紋
その他アーティザンリング/3 AC数:3 MP:15 現印: [能力値増強+2] [能力値増強+2] [抵抗力増強+1]

その他メモ
とてつもなく長い年月を過ごしたナイトメア。
主に仕え、その主と死別死、また次の主を求め、と各地を転々としていたが、現在はフリーの身。
「次の主人は冒険者。前の主人が男性のため、次は女性」と決めていたため、ダーレスブルグからルクスラにやってきた。
ルクスラのライダーギルドでダーレスブルグからの転属手続きの最中、桃色の髪の冒険者に
赤い輝石亭を紹介されてやってきた。
過去に幾多の戦場を駆け、その鎌で数多の命を刈り奪ってきた「死神」と呼ばれた男。
戦闘を繰り返して、感情が昂ぶると一人称が「俺」になるらしい。
しかし、長いこと戦場に出ず執事として働いていたため、腕がかなり鈍っている様子。
自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉵
□□□□㊲
□□□□㊳

