

キャラクター名 ガーネット・シェルブリッド プレイヤー名  

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[属性:土]		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	大怪我をしたことがある（A31）＝背中に大きな切り傷		
<b>経験点</b>	9450		競い合う友人がいた（B24）＝蛮族 大好きな食べ物がある（C32）＝カボチャ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>		Lv.	<b>技能</b>	Lv.
<b>技</b>	8	器用度	7	6	1	22	3	グラップラー	7			
		敏捷度	10	1		19	3	コンジャラー	4			
<b>体</b>	13	筋力	4	7		24	4	スカウト	7			
		生命力	5	2		20	3	セージ	1			
<b>心</b>	9	知力	4	6	1	20	3	エンハンサー	2			
		精神力	9	2		20	3					

<b>戦闘特技</b>	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
両手利き	223 p
魔力撃	227 p
二刀流	221 p
頑強	218 p
	p
	p

<b>言語</b>		会話	読文
交易共通語		○	○
汎用蛮族語		○	
魔法文明語		○	○
ザルツ語		○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

<b>技能</b>	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ヒールポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	11	0

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー	1H	5	1	2d+ 11	10	11	10										
グラップラー専用、パンチ強化、発動体																	
セスタス	1H	1	2	2d+ 12	10	12	1										
グラップラー専用、パンチ強化、+1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
32

<b>装備品</b>		説明
頭	専用のシャンデル製リボン	HP+2
耳	ウサギのピアス	
顔	ひらめき眼鏡	
首	水晶の首飾り	
背中	サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手	信念のリング(発動体)	精神抵抗+1
腰		
足		
その他	能力増強の指輪(知力)	知力+1(割れば+13)

<b>装備品</b>		説明
左手	能力増強の指輪(器用)	器用+1(割れば+13)

— その他メモ —

兄と姉が大好きだったりする。ダメな子のつもりが何故かしっかり者に。何故だ。  
冒険に出た理由は家族に「世界を見てこい」と放り出されたから。  
大好きな兄と姉に言われたので本人も乗り気で旅に出る。  
将来の夢は兄との殴り愛。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉚  
□□□□㉟

