

キャラクター名  
ユーベル・ハイリヒ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	12→13
冒険者Lv	7	経歴	ガキ大将だった		
経験点	240		奇妙な予言をされたことがある 投獄されたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		16	2
体	12	敏捷度	7	2		14 + 1	2
		筋力	3	1		16	2
		生命力	5	5		22	3
心	13	知力	5	9		27 + 2	4
		精神力	7	9		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	6		
スカウト	4		
セージ	6		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	226 p
魔法収束	1-291p
ターゲットィング	1-280p
魔法制御	1-291p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知力	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
怒濤の攻陣轟炎	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	ソフトレザー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			
操霊魔法	6	10			
深智魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
68

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちき+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索+1
首 栄冠の軍師徽章	3ランクから鼓砲使用可
背中 インテリアニマルサック	探索・まもちき・危険感知・畏感知+1
右手 叡智の腕輪	ブリグガンデ討伐報酬
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 疾風の指輪	
シンパシーピアス	動物にも鼓砲効果

その他メモ	自動失敗
一般技能 ・コック3	チェック
生まれた時にこの子はこの先命の危険にさらされることが何度もあるだろうと予言された	□□□□⑤
ナイトメアとして生まれたが子供の頃はとくに問題なく体が他より丈夫だったので調子に乗っていた	□□□□⑩
7つの頃から周りの様子がおかしくなり(大人はもともと毛嫌いしていた→それが子供にもわかりイジメに発展)	□□□□⑮
穢らわしいものが村を歩き回るなよなーと当時遊んでいた子供たちに馬小屋へ軽く監禁されたことがある	□□□□⑳
父親がそれに気づき救出するも人間不信になってしまったので冒険者だったこともあり親子で村を出ることに	□□□□㉑
ある程度生き方を教えたあと父親が失踪。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

