

キャラクター名 グラナ・パディントン プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	9	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	4870		ひみつ基地を持っている(持っていた) 書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	5		23 + 1	4	ファイター	9		
体	9	敏捷度	2	1	3	15	2	レンジャー	3		
		筋力	6	10		25 + 2	4	エンハンサー	5		
心	5	生命力	9	7		25	4	アルケミスト	3		
		知力	10	1		16	2				
		精神力	9	4		18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p	汎用蛮族語	○	○
全力攻撃	1-286p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/金属鎧	1-282p			
武器習熟S/ソード	1B31 p			
なぎ払い	1B38 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディテーション		
リカバリエ		
パラミス		
ヴォーパルウェポン		
パークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点	
	ファイター	9	13	11		13	コートオブプレート	24	-2	9
	グラブラー	0					盾			
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
	シューター	0					回避技能	ファイター	合計値	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	クレイモア	2H	21		2d+ 13	10	16	46									
	手袋補正で-5																
					2d+												
					2d+												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	10	69						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	20							

装備品		説明
頭	素敵に変身リボン	マフラーマントで隠してたガルダっぽい所を上書きする
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	ヒルポ
背中	マント	旅装兼翼隠し
右手	信念のリング	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	宗匠の指輪	

その他メモ	自動失敗
僕はあの空に何度憧れたことだろうか	チェック
空を飛べる僕達は空からヒットアンドアウェイの戦いをするのが流儀だ	□□□□⑤
……だけど僕は空を飛べない……彼らみたいに空を自分のものにできない	□□□□⑩
だったら地上で相手を倒せばいい	□□□□⑮
そうすれば僕だって仲間認められるはずだ	□□□□⑳
そんな思いに浸っていたころに見た書物が【クラウゼ流一刀覇王剣】の教育書だった	□□□□㉑
ひ弱な人族なんかの技に頼るなんてと馬鹿にされたけれど	□□□□㉒
それでも僕はこれに頼るしかなかった	□□□□㉓
でも蛮族の間で蔑まれ打ち棄てられたような書物は不完全で所々朽ちていて全部を会得することは出来なかった	□□□□㉔
	□□□□㉕
ひっそりと鍛えていくうえで僕の目的は擦り替わっていた	□□□□㉖

