

キャラクター名 アルトリーゼ=イミシティア=ヨハネスブルグ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	27歳
冒険者Lv	13	経歴	誰かを救うために、だが愚直にしか進めなかった英雄の成り損ない。とある事件で右腕を失っており、二刀流ができなくなっている。		
経験点	-18500		悩んで躓いて転んで、それでも彼女は明日に向かって走り続けている。		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	9		30	5				
体	12	敏捷度	12	10		34	5	フェンサー	13		
		筋力	6	15		33	5	スカウト	6		
心	6	生命力	6	5		23	3	レンジャー	8		
		知力	10			16	2	エンハンサー	7		
		精神力	6			12	2				

戦闘特技			
タフネス	2122p	練体の極意	2-231p
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
両手利き	1B32p		p
二刀流	1B30p		p
二刀無双	3-212p		p
双撃	1-280p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
武器の達人	1B31p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
剣の加護/剣片碎纏	

名誉アイテム	点数
称号取得"蒼緋"	20

名誉点 所持 730 /合計 750

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	13	13	13
グラブラー	0			
フェンサー	13	18	18	18
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アーマードレス	12	+1	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	19	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
星聖剣ジェミニ・ディオスクロイ	1H	30		2d+ 13	10	8	50										
星対剣ジェミニ・カストル	1H両	15	-5	2d+ 13	9	16	25										
星対剣ジェミニ・ポルクス	1H両	15	-5	2d+ 13	9	16	25										

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx13	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	5540	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	36 _m	108 _m	2d+ 19	3	77

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 16	2d+ 15	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
-------------	-----	----	-------------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

蒼色のロングヘアに緋色の瞳の女性冒険者。ジークフリートを処刑から救ったナイトメアその人である。メルリオン王国の一件でジークフリートを庇って逃がし、死亡したと思われていたが右腕を犠牲に生き延びていた。二刀流を得意としていた凄腕のフェンサーであったが利き腕を失った今は、ファイターとして片手で大剣を振るう。だがフェンサー時代に鍛えた回避力は衰えておらず、大剣をもって縦横無尽に駆け回る獣のような戦法をとる。

(メルリオン王国編)
ジークフリートを助けた際、アリストクラットがナイトメアの処刑人であることも、処刑される理由が自業自得であるということも知っていた。それでも彼女が処刑を止めようと駆けずり回り、正面から打って出たのはそれが『どれほどの罪人でも、理不尽に殺されていい命など決してあってはならない』という彼女の信念に基づいた行動だったからだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔