

キャラクター名
シズ・エルメス

プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	???
冒険者Lv	12	経歴	魔法文明時代の終焉と共に絶滅したはずのmanaフレアの生き残り 寿命が足りるはずも、生きているはずもない異常な存在 その爛れは深刻な領域まで来ており、守りの剣がある街には入りたがらない		
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			16	2
	敏捷度	8	10		26	4
体	筋力	13	10		31	5
	生命力	8	5		21	3
心	知力	6	5		13	2
	精神力	11			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アーティザン	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔器習熟A	AG43p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
魔器習熟S	AG43p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
必殺攻撃	1B38p		p
キャパシティ	1B29p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	
威力増強+5	
威力増強+10	
威力増強+15	
吸精の武器	
武器巨大化	
武器超巨大化	
七色の武器	
C値増強	
C値超増強	
C値極増強	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	14	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	グリムコート		8	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	16	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
虚無の大鎌	2H	26		2d+ 15	10	20	50										
呪印: 威力増強5+10+15(30): 吸精の武器(威力表10のMP吸収)																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(10点)x10	○□□○□□
魔晶石(20点)x30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	34500 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 16	4	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+	5	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
グリムの『ペット』の一人である。 強者との闘争だけを生き甲斐としており、目についたものには誰彼構わず襲い掛かる。 勝敗には興味がないようで、相手を殺したかどうかの確認すらしない。 そのため、彼女の犠牲者は時折瀕死で生きていることもある。 その異常性と振るう大鎌から"死神"の異名を持つ。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚