

キャラクター名 イシュナ プレイヤー名 _____

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女性型	年齢	16歳
冒険者Lv	14	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	15180		純潔である のめりこむ趣味がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	20	36	6
		敏捷度	13	17	36	6
体	8	筋力	4	18	30	5
		生命力	5	7	20	3
心	14	知力	6	35	55	9
		精神力	12	14	40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1	グリモワール	10				
フェアリーテイマー	14	アーティザン	13				
スカウト	9						
レンジャー	3						
セージ	9						
エンハンサー	6						
アルケミスト	6						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナーセーブ	2123p		p
魔器習熟A	AG43p		p
武器習熟A/ボウ	IB31p		p
マリオネット	IB38p		p
魔器習熟S	AG43p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
魔力強化	IB32p		p
魔器の達人	AG43p		p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	7	7	6

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アカシックレザー	14	0	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+	0	0											
アカシックトゥーム	1H	1		2d+	0	0											
<small>魔力増強/+1、魔力超増強/+1、浮遊魔導書、双魔増強、固有MP20点</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	14	25			
秘奥魔法	10	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 22

MP
114

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	部位:耳; 神を追加。見えない状態等のペナルティを-2に軽減
顔 華美なる宝石飾り	妖精魔法の行使に必要な(宝石1000g*6)
首	
背中 野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	部位:背中; 神を追加。1毒。属性「弱い属性の効果に対する抵抗力増+4、判定後20点の魔法ダメージ」
右手 マナリング	<魔法の発動体>。ダメージを直接与える魔法のダメージ+1
腰 多機能再生のベルト	部位:腰; 神を追加。11点以上の物理ダメージを受けた時、即座にHPを11点回復する
足 アーティザンシューズ1	機先の運び/+2。固有MP5点
その他アーティザンハット/4	魔物知識増強/+2、誤射防止、戦場把握、魔導即応、固有MP20点

装備品	説明
L [Dマジ] 正しき信念のリング	精神抵抗力+2
L えびら	矢・太矢を24本まで収納
左手 零の腕輪	属性を無効にしてダメージを増加させる。参照
L えびら	矢・太矢を24本まで収納

その他メモ	自動失敗 チェック
零の腕輪 知名度:15 価格:5万(非売品)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
形状:透明な腕輪	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
装備部位:手	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
効果:	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
既に属性を得ている武器・アイテムを使用して攻撃する時或いは「〇〇属性を付与する」という効果を受けている場合に攻撃する時に発動できる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

