キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	0	0	12	47 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	10	2	0	12	47 %

HP	45
MP	39
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		31	0	6	23	0	4	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		33 %	2	6 %	23 %	0	4 %	6	2
総計(2)		31 %	0	6 %	23 %	0	4 %	6	2
総計(両)		33 %	2	6 %	23 %	0	4 %	6	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ファナティック	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							